

STO STI

ALLEMAAL MANGA

SOMS VRAAG
IK ME AF OF DIE
MANGA-STRIPS WEL
GOED ZIJN VOOR DE
JONGENS...!

MANGA

MANGA

MANGA

MANGA

AGENT HIRODARO
tegen de illegale
ogenhandel

**GHOST IN
THE SHELL**

**Kogel IK is
Hanco-manga**

HARA AKIRA

29 JAN
10 FEB
1996

3

WEEK
5 & 6

LOS
f 3.75

ABO'S
f 3.65

BELGIË
Bfr. 70

t w e e w e k e l i j k s

In Japan noemen ze een strip een **MANGA**. En zo'n manga zit heel anders in elkaar dan de strips bij ons. Vooral het extreme geweld, de stortte **LIEFDENGELUK** compleet in de manga. En **SPEKKIE BIG** doet in heel veel extra plaatjes ook iets Japans. Bovendien hebben wij de eer het debuut van de Japanse tekenaar Yoto Yamamoto te

geheimzinnige symboliek en de kinderlijke herte-ogen vallen op. Het zou toch geinig zijn om daar eens een hele SjoSji mee te vullen, wat!

In dit nummer kampen niet alleen Sjors & Sjimmie, Jean-Pierre, Trix, Fortuin en alle anderen met manga, maar heeft ook Hanco Kolk zich door manga laten inspireren. Zie het korte verhaal IK. En Gerrit de Jager

presenteren. Een Europese Japanner die een sfeervol, kort mangaatje voor ons heeft gemaakt: **HIRODARO**. En natuurlijk een Gigabits vol manga en in Buis & Het Witte Doek manga op je tv en in de bioscoop.

Kortom: manga om je oren. En in TDK leer je meer over manga.

DE REDAXIE



SNEEK

GERRIT DE JAGER



Poëet

Hoi
POSPA!

Hoi Pospa,
Jullie blad is het beste dat ik ooit heb gelezen. / Het wordt dan ook door mij geprezen. / Vooral Gerrit de Jager maakt het, / dat was dus een hele goede zet. / Hier zijn wat vragen van mij. / Kijk maar uit, het is een hele rij!

1. Krijgen Ko en Oom Jo ook nog een plekje in SjoSji?
2. Worden er ook nog spelletjes voor Sega Master System besproken?



3. Komt (of is) er een album met schetsen van Gerrit de Jager?
 4. Komt De Familie Doorzon nog in SjoSji?
 5. Komt er zo iets als een 'stripparade' van de Big Balloonstrips?
- Veel succes en maak 'm nog beter (als 't kan).

Thijs Klaassen, Geulle

1. Ko en Oom Jo vind je alleen in SjoSji EXTRA.
2. Nee, in Gigabits komen slechts nieuwe spellen terecht.
3. Een heel leuk boek is De Prutswerk-Schetsen, van Gerrit de Jager en Wim Stevenhagen. Vol sterke humor-kriebels en krabbels. Hopelijk vind je het nog ergens tweedehands.
4. Nee, die staat al in de Revu.
5. Met de beste strips van de maand ofzo... Hm, we zullen er eens over denken.

GEZOCHT

Er zijn twee vijftienjarige Otaku's die verdomd veel van manga-video houden. Al twee zijn wij bezig met ons fanzine **Indigo** en dat fanzine vordert zeer goed, maar wij zouden een derde compagnon kunnen gebruiken: **EEN GEDULDIG IEMAND DIE VOOR ACHTERGRONDEN VAN ZORGEN**. Het klinkt misschien raar, maar eigenlijk is het een heel mooie manier om te helpen en ongeveer dezelfde leeftijd hebben. Het tekenen hoort tot onze ambitie en we nemen deze activiteit zeer serieus. Stuur je reacties naar:

ILLUSTRATIES: DICKIE MAN & YAO CHEUNG



Yao Cheung en Dickie Man, Schaarbeekse 29, 1800 Vilvoorde, België

YO
SJO SJI!!



Reuze-Spekkie

Yo SjoSji en Pospa-people,
Ik vind jullie blad echt te gek. Vooral **Dirkjan** en **SPEKKIE BIG**. Ga vooral door met die reuze-goede strip. Ik ben niet de enige die Spekkie geweldig vind. Ook mijn buurjongen vindt hem totaly awesome. Ik heb 1 vraagje: Is er ook een Spekkie Big-album?
Bas Heutinck, Eibergen
P.S. Nu weet je eindelijk hoe een echte Spekkie Big-fan (waarvan er maar weinig zijn) over SjoSji denkt.

Een Spekkie Big-album is er nog niet. Daar heeft Marc van der Holst nog veel te weinig voor getekend.

MANGAFILMPJE

Galerie Fi Donc in Aikmaar (Hekelstraat 28) verkoopt animatiekunst. Schetsen dus, en animatiecellen uit allerlei tekenfilms. Uit **AKIRA** bijvoorbeeld, dat leuke Japanse mangafilmpje. De prijzen variëren van f 90,- tot f 350,-.

Gaan!



YAMAMOTO'S DEBUT 東京



YOTO YAMAMOTO GENIET VAN EEN KOPJE HAALEVINNENSOEP

Yoto Yamamoto ontmoeten we voor het eerst vorig jaar tijdens een bezoek aan het stripfestival van Angoulême. Een vriendelijk glimlachende Japanner, die nog steeds na iedere zin de neiging moest onderdrukken een beleefde buiging te maken. Ook al woonde hij toen al ruim twaalf jaar in Parijs, zoals hij ons in vloeiend Frans vertelde.

MANGA-KOREN

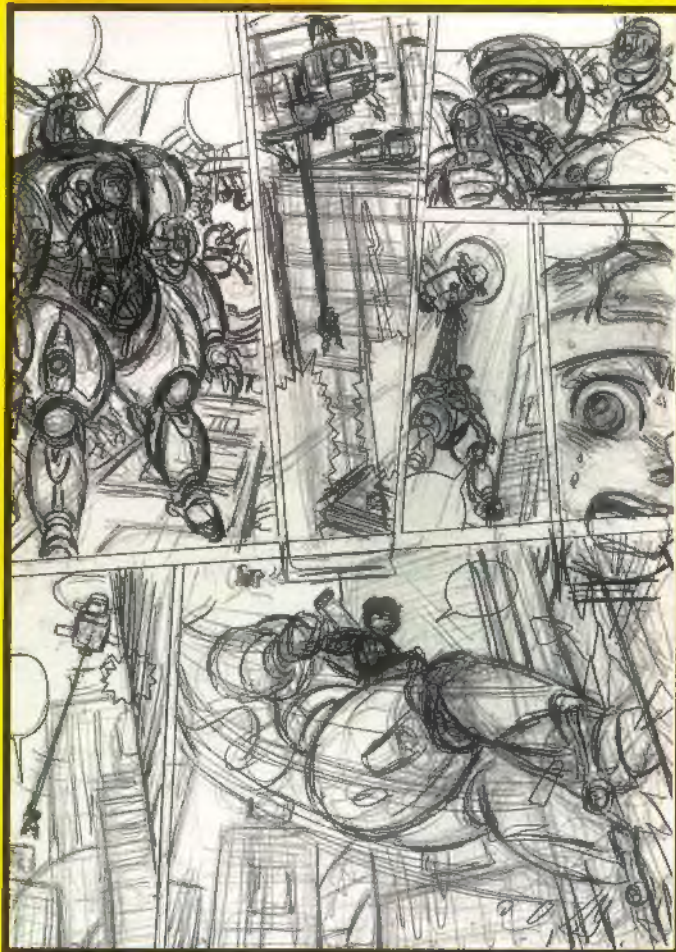
Bewondering voor de Franse strip had hem naar het westen gelokt. Hij maakte in het begin van de jaren tachtig met het werk van tekenaars als **Moebius**, **Tardi** en **Bilal** kennis via het Amerikaanse blad **Heavy Metal**, dat toentertijd erg populair was in kringen van Japanse striptekenaars.

In de zeventiger jaren assisteerde Yamamoto verschillende coryfeeën van de Japanse manga, maar aan een eigen strip kwam hij nooit toe. Ook niet in Frankrijk, waar hij sinds jaar en dag in zijn onderhoud voorziet als inktter voor diverse Franse tekenaars.

Ook al woont hij in Europa, Yamamoto heeft nog steeds veel contact met zijn vaderland en hij volgt de ontwikkeling van de Japanse strip op de voet. De huidige populariteit van de manga doet hem goed,

DUIZEND OGEN HEEFT DE NACHT

Hiernaast bevecht agent **HIRODARO** in Manga City de illegale ogenhandel. Deze prachtige, korte manga is de eerste eigen strip van **YOTO YAMAMOTO**, een getalenteerde, Europese Japanner.



SCHETS VAN HIRODARO'S PLAAT 2

al verheelt hij niet dat er veel kaf onder het koren zit. Slechts enkele manga's kunnen écht zijn goedkeuring wegdragen, zoals **Akira** en **Appleseed**. De tekenaar van deze laatste strip, **Masamune Shirow**, is, met de Fransman **Moebius**, zijn grote voorbeeld.

MANGA-KNIPOOG

In Angoulême had hij een mapje met wat werk van zichzelf bij zich en wij waren daar genoeg van onder de indruk om Yama-

moto te vragen of hij iets voor SjoSji wilde maken. Dat wilde hij, vriendelijk glimlachend en beleefd buigend.

Hij schreef en tekende Hirodaro, waarin hij het genre met een knipoog bezieet. Want hij kan inmiddels wel zoveel afstand nemen dat hij kan glimlachen om sommige elementen die in Japanse strips nadrukkelijk overheersen, na al die jaren ondergedompeld te zijn in de Europese stripwereld.



HIRODARO

MANGA-CITY... HET JAAR? VOORUIT, 2150...
WERELDSTAD ZONDER WEERGA, CONGLOMERAAT VAN ZES
VOORMALIGE GROOTSTEDEN, IN DE LOOP DER TIJD SAMEN-
GEKLONTERD TOT HET KLOPPEND, STINKEND, LEVEND
MECHANISME DAT NU DEZE METROPOL IS...

MAAR ASSIMILATIE IS MOEILIJK
TEMIDDE VAN EEN VOLK DAT
ALS MEEST OPVALLENDE KEN-
MERK BUITENGEWOON GROTE,
VOCHTIGE KIJKERS HEEFT...
ALLES IS TE IMITEREN: ZEDEN,
GEWOONTEN, TAAL... MAAR
OGEN?...



...EN ALS ERGENS VRAAG NAAR IS, IS
ER AANBOD. DE ILLEGALE OGENHAN-
DEL TIERT WELIG. IN ILLEGALE KLINIE-
KEN WORDEN AAN DE LOPENDE BAND
TRANSPLANTATIES UITGEVOERD...
GEEN MANGANEES DIE 'S AVONDS
ZIJN OGEN SLUIT, KAN ER ZEKER VAN
ZIJN DAT HIJ ZE 'S OCHTENDS NOG
HEEFT...

IS HET NOG
VER, AGENT
HIRODARO?

HEB IK NOU DE
OGEN VAN DIE ME-
NEER, MAM?

SSST!

TRAGISCH
SLACHT-
OFFER
VAN OGEN-
ROOF

WE ZIJN
ER BIJNA,

...WOONPLAATS VOOR
150 MILJOEN MENSEN,
IMMIGRANTEN VAN AN-
DERE, LEEGLOPENDE
STEDEN EN CONTINEN-
TEN MEEGEREKEND...
ALLOCHTONEN, VEELAL
ILLEGAAL MANGA-CITY
BINNENGEKOMEN, OP-
GEJAAGD DOOR DE
POLITIE...
GEMINACHT EN UITGE-
BUIJT DOOR DE AUTOCH-
TONE BEVOLKING HEB-
BEN ZIJ MAAR EEN WENS:
EEN VOLWAARDIG
MANGANEES
WORDEN!...

EN IK, AGENT HIRO-
DARO, BEN ER MET
GEVAAR VOOR EIGEN
LEVEN IN GESLAGD
HET ZENUWCENTRUM
VAN DEZE OGENHAN-
DEL TE LOKALISEREN.
STOP BOVEN GINOSE
BUILDING, PILOOT SAN...

VOORBARIG, PILOOT-SAN. IK
GA EERST ZIEN OF MIJN
VERMOEDENS JUIST ZIJN!
VOORLOPIG WETEN ALLEEN
JIJ EN IK VAN DEZE HUIVE-
RINGWEKKENDE MISSIE.

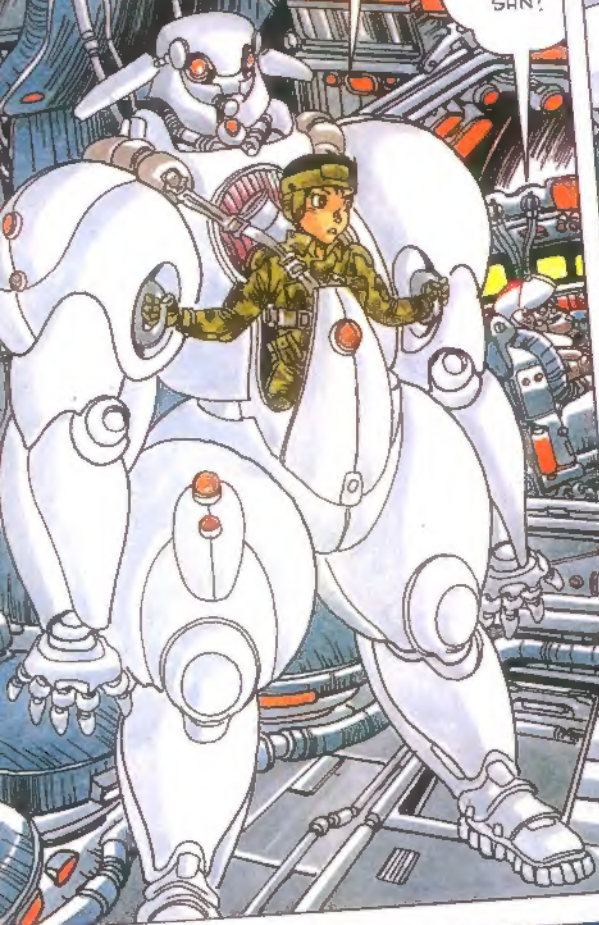
MIJN
FELICITA-
TIES, AGENT-
SAN!

ZEER
VEREERD,
AGENT-
SAN!

ALS IK HET BIJ
HET RECHTE EINDE
HEB ZAL IK MIJN
SUPERIEUREN
INLICHTEN...

DIT MOBILE SUPERSAMOE-
RAI-VECHTPAK ZAL MIJ BE-
SCHERMEN TEGEN ONHEIL
EN MALHEUR... LAAT MIJ
MAAR ZAKKEN, AGENT-
SAN...

TOT UW
ORDERS,
AGENT-
SAN!



...UW VER-
ONZE ONDER-
GE-
VOLGD.

MOEDENS ZIJN JUIST, MAAR
ORGANISATIE HEEFT UW
ZOEK NAUWLETTEND

U NI
LOSLATEN,
AGENT-
SAN...

IK HEB
NOG EEN
KANS...

VAAR-
WEL!

SME-
RIGE
VERRAD-
DER-SAN!!

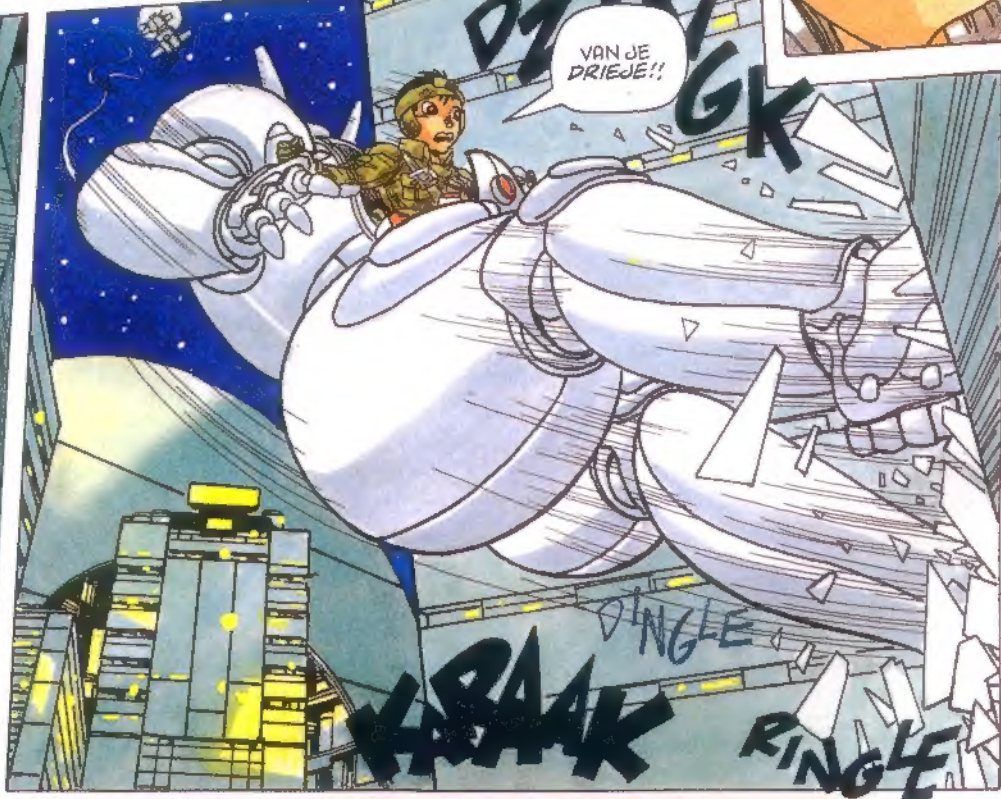
PILOOT-
SAN! WAAR-
OM STOP
JE? JE
MOET
ME AF-
ZETTEN
OP HET
DAK!

MIS,
AGENT-
SAN. IK
ZET U
AF VOOR
HET DAK...



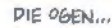
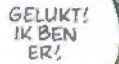
VAN
JE ENE,
VAN JE
TWEET-
JE..

KNP!



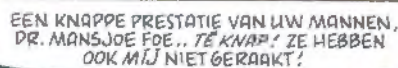
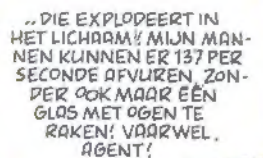
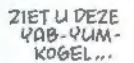
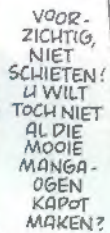
VAN JE
DRIEJE!!

YOTO YAMAMOTO



IK HAD
GELIJK!

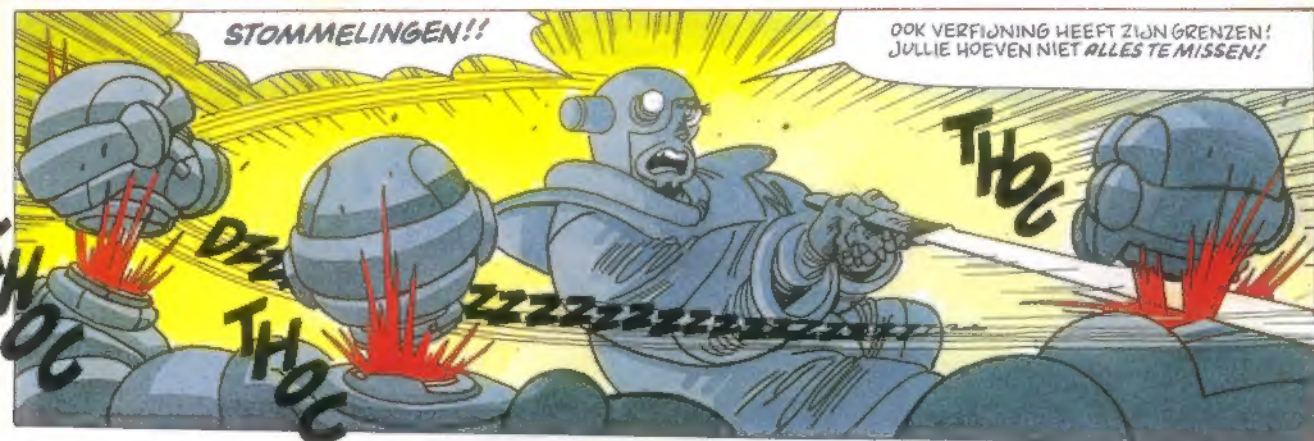
HELAAS
VOOR U,
AGENT
HIRODARO!



**DONNER-
WETTER!**

STOMMELINGEN!!

OOK VERFIJNING HEEFT ZIJN GRENZEN!
JULLIE HOEVEN NIET ALLES TE MISSEN!



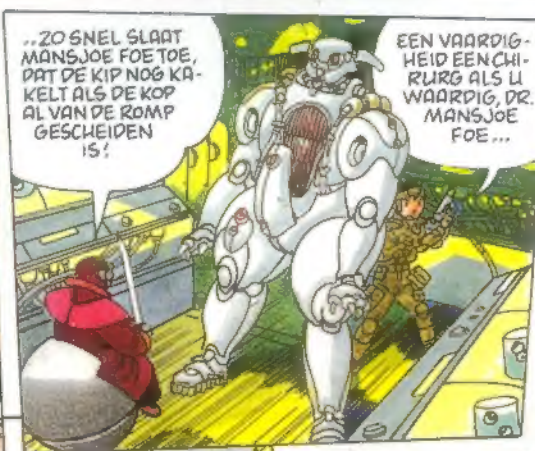
VERGEVING, O MEESTER VAN DE
DUIZEND GEFILEERDE OOGLEDEN,
VOOR ONS FALEN...

HOORT U DAT,
HIROPARO?

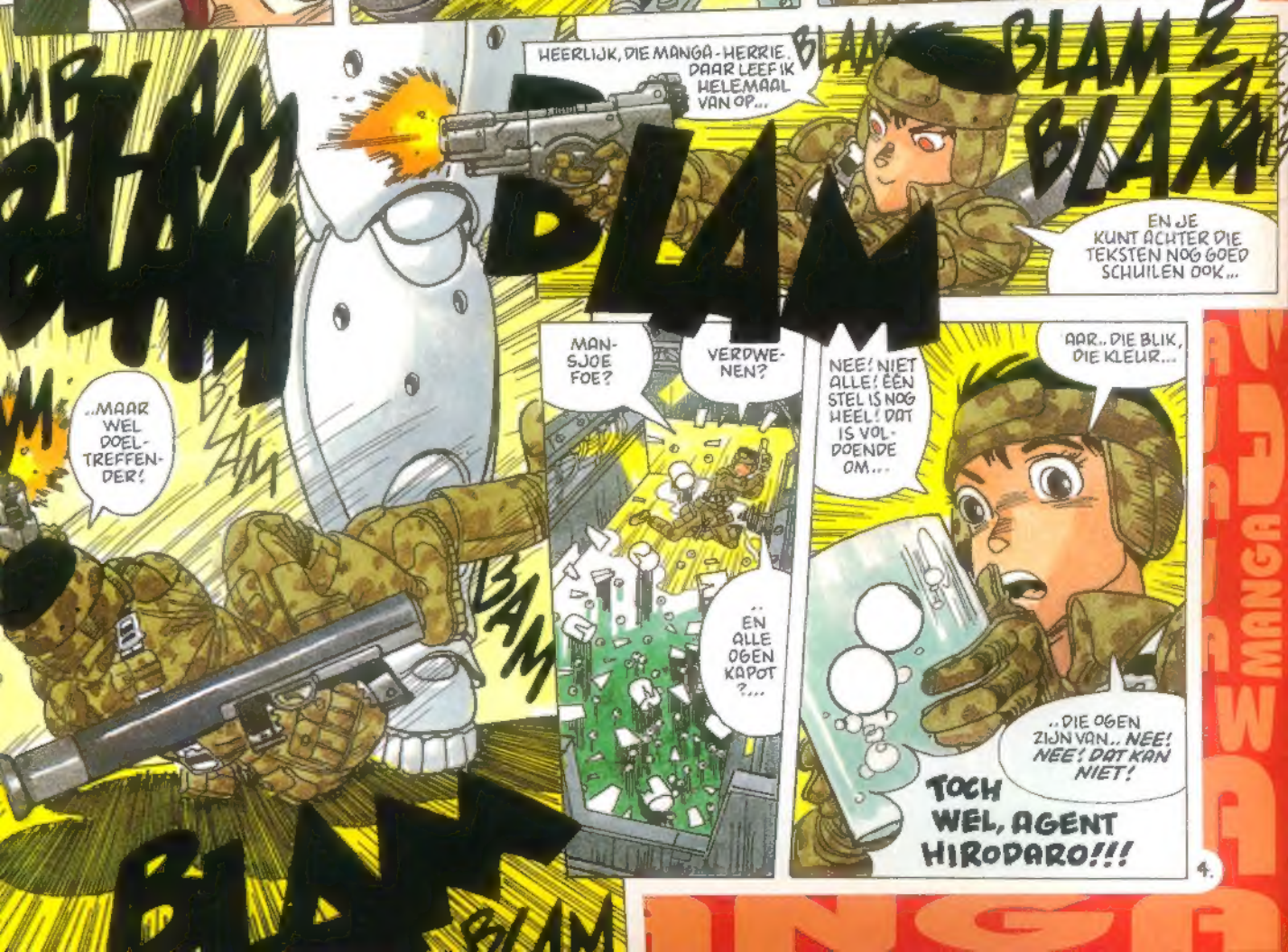


..ZO SNEL SLAAT
MANSJOE FOE TOE,
DAT DE KIP NOG KA-
KELT ALS DE KOP
AL VAN DE ROMP
GESCHIEDEN
IS!

EEN VAARDIG-
HEID EENCHIR-
RURG ALS U
WAARDIG, DR.
MANSJOE
FOE...



..IK BEN WAT
LOMPER...

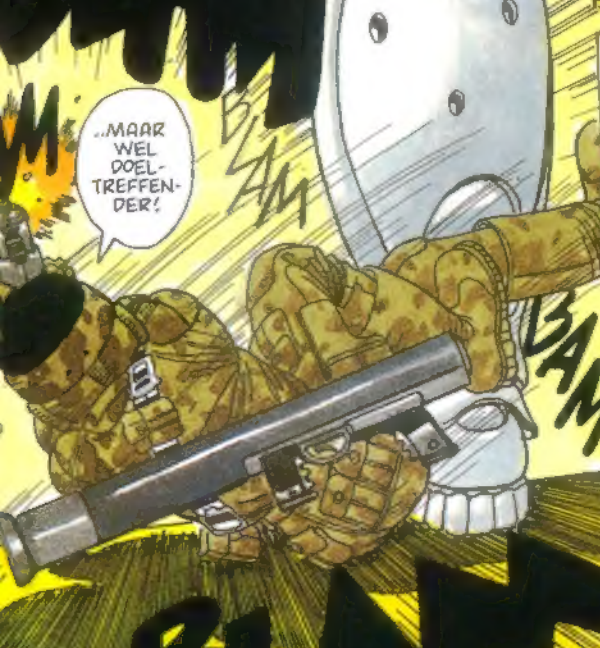


HEERLIJK, DIE MANGA-HERRIE...
DAAR LEEF IK
HELEMAAL
VAN OP...



EN JE
KUNT ACHTER DIE
TEKSTEN NOG GOED
SCHUILEN OOK...

..MAAR
WEL
DOEL-
TREFFEN-
DER!



MAN-
SJOE
FOE?

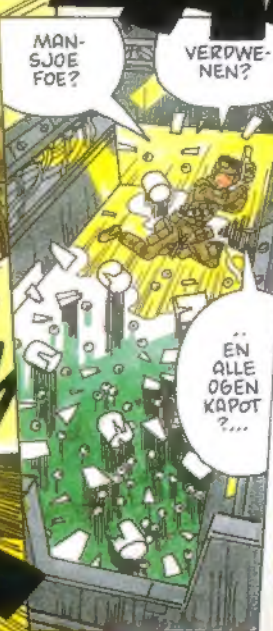
VERDWE-
NEN?

NEE! NIET
ALLE! EEN
STEL IS NOG
HEEL! DAT
IS VOL-
DOENDE
OM...

AAR.. DIE BLIK,
DIE KLEUR...

..DIE OGEN
ZIJN VAN.. NEE!
NEE! DAT KAN
NIET!

TOCH
WEL, AGENT
HIROPARO!!!





HET ZIJN DE OGEN
VAN UW VERLOOFDE,
DE LIEFTALLIGE
TOKYO-LOLA! ZIJ
KWAM NAAR MIJN
KLINIEK VOOREEN
KLEINE INGREEP,
MAAR IK KON DE
VERLEIDING
NIET WEER-
STAAN...

EN ZE
LOENST NOG,
VERDORVEN
CHARLATAN!
BETAAL DAN
IN IEDER
GEVAL DIE
5000 YEN
VAN DE
OPERATIE
TERUG...



STUUR ME UW
GIRONUMMER,
AGENT. IK ZAL
HET DAAROP
OVERMAKEN.
HAHAHA!

**SMERIGE
DIEF!**

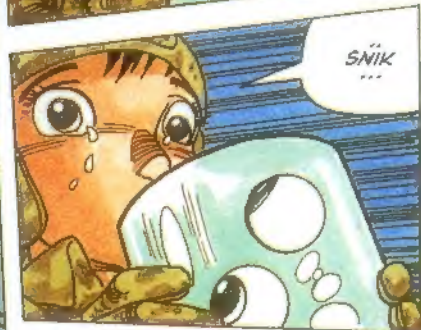


TOKYO-
LOLA...

MIJN
LIEF...

WAAROM
MOEST JE OOK
ZO NODIG JE
OGEN LATEN
RECHTZET-
TEN?...

„DAT
LOENSEN
WOND
ME
JUIST
ZO
OP
...“



SNIK
...



RAA!



AAAAAAA!?



„DIE
BAZOOKA-
TERUGSTOOT
IS HEFTIGER
DAN IK
DACHT!“



MORAAL VAN DIT VERHAAL: GEEF NOOIT DE MOED OP.. HOE WANHOPIG DE SITUATIE OOK LIJKT: IEDER MOMENT KAN ER 'N WONDER GEBEUREN, ZELFS IN EEN VERDORVEN, GEWELDDADIGE, IMMORELE MESTVAALT ALS... **MANGA-CITY!**



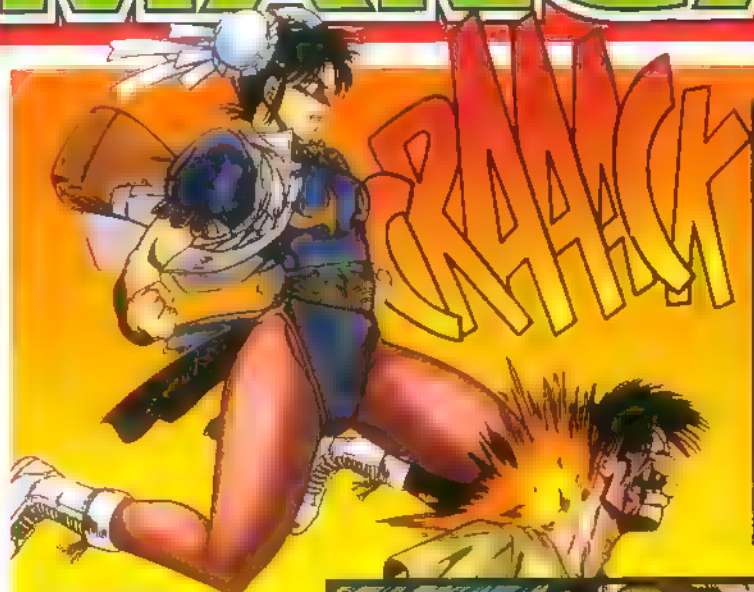
Knip de bon uit
of schrijf hem
over op een
briefkaart en
stuur hem naar
SjoSj EXTRA,
Postbus 299,
1000 AA
Haarlem. Maak
nog geen geld
over, maar
wacht op de
acceptgirokaart.

0012AAR-

EEN BELLER IS SNELLER: 023 517 35 40



MANGA-LLES



INTERPOL-HOOFD CHUN-LI STAAT HAAR MANNETJE

LEER-MOMENT

1: Als je in Japan een strip koopt, kan krijg je iets heel anders in handen dan hier. Z'n Japanse strip heeft veel meer weg van een Amerikaanse superhelden comic dan van *Franko* of *Ty*. Bovendien zijn de strijders met monsterlijke vechtmachines andere bovenmenselijke krachtpatsers. Tot zover niets nieuws onder de superhelden zon

LEERMOMENT 2: Maar z'n Japanse comic is toch weer net even anders. Het geweld is allemaal nog harder dan in Amerika: het verhaal gaat nog trager, duurt veel langer en is meestal nog onwaarschijnlijker. Verder strakke, z'n over de robots en de jonge schoolmeisjes in strakke jakes. En wat nog het meest opvalt: dat zijn die grote berte ogen die je van elke pagina aanstaren. Al die Japanners zien er krapachtig westers uit met die reuze ogen. Ik ben een Japanner, maar zo zie ik er niet uit hoor.



SPORTMAN RYU VECHT TEGEN PROFBOKSER BALBOO

LEER-MOMENT

6: Het eerste deel van *Street Fighter II* ligt nu in de winkel.

TRADITIONELE
DODELIJKE
KLAPPEN?

LEERMAN GUILS IS EEN BLONDE WESTERLING

LEERMOMENT 3:

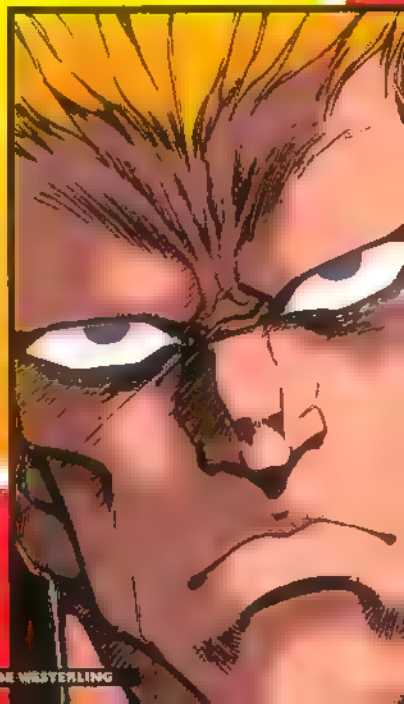
Zoals een paar jaar geleden de Amerikaanse superhelden over Europa begonnen te spoeien, zijn nu ook de Japanners gekomen. Met *manga's* (zo heet z'n strip in Japan) in Nederlandse vertaling. Bijvoorbeeld *STREET FIGHTER II* van Masaomi Kanazaki. Deze hitstrip kom je ook tegen als computergame, als live action-film (zie *Spoort 10* van vorig jaar), en ook als tekenfilm.

LEERMOMENT 4:

Tekentfilm in het Japans is *anime*.

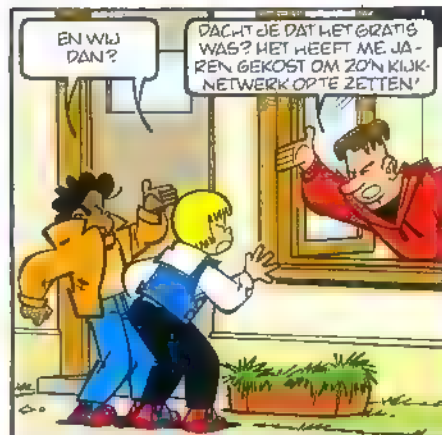
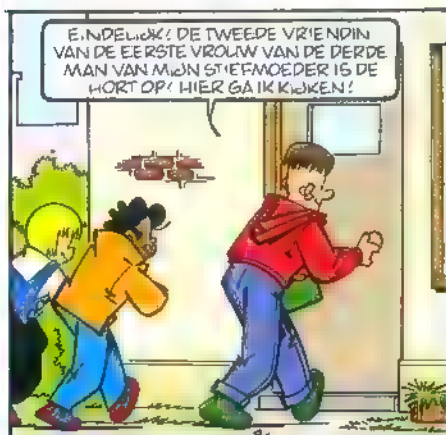
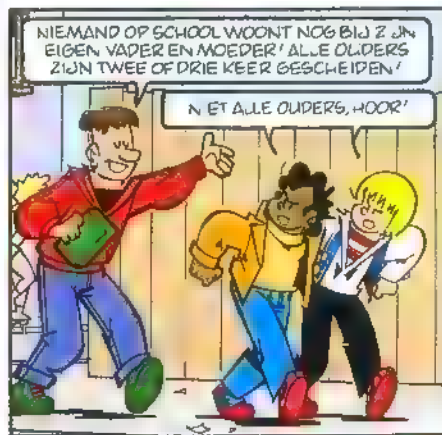
LEERMOMENT 5:

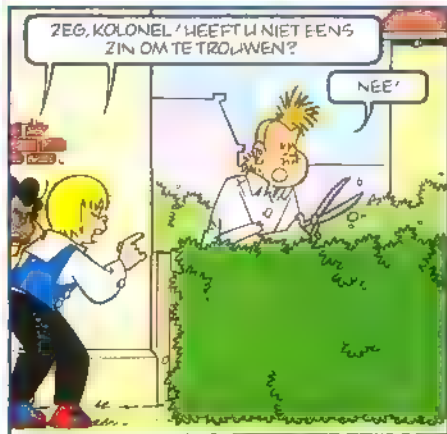
Street Fighter II gaat over de boze **Bison** die de aarde wil veroveren met zijn leger prinsvechters. Interpol noot **Chun-Li** roept daartegen de hulp in van de Amerikaanse geërgerde **Guile**. Samen met de sportmannen **Ken** en **Ryu** denken zij Bison tegen te kunnen houden.





SJORS & SUMMIE





ZEG, KOLONEL! HEEFT U NIET EENS ZIN OM TE TROLIVEN?

NEE!



WAT EEN VRAAG ER SNET EEN WEDUWE VRIJGEKOMEN DIE ACHT ECHTGENOTEN OM ZEEF HEEFT GEBRACHT!

DAT TREKT ME ABSOLUUT NIET!



WE ZETTEN EEN CONTACTADVERTENTIE! NIJKSE OUD STRIJDER ZOEKT VROUW OM SAMEN NAAR VOEGELGELUIDEN TE LUISTEREN

IK ZOEK EEN GOEIE!

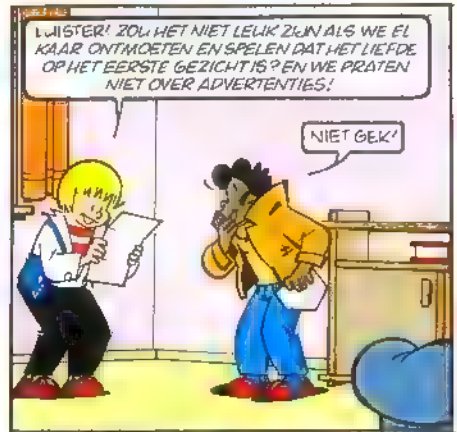


DAME, ACHTKEER GETROUWD GEWEEST ZOEKT NEGENDE EN LAATSTE MAN

ACHTKEER? DAT LEVERT ONS ZO AL ACHT ADRESSEN OP!



WE MOETEN EEN GENIALE BRIEF SCHRIJVEN! DE KOLONEL WEEFTENSLOTTE VAN NIKS



LUISTER! ZOU HET NIET LEUK ZIJN ALS WE ELKAAR ONTMOETEN EN SPELEN DAT HET LIEFDE OP HET EERSTE GEZICHT IS? EN WE PRATEN NIET OVER ADVERTENTIES!

NIET GEK!



WE KUNNEN MORGEN AF SPREKEN IN DE STATIONS RESTAURATIE! IK DRAAG 'N SNOR EN 'N MILITAIR UNIFORM

DAT KAN WERKEN



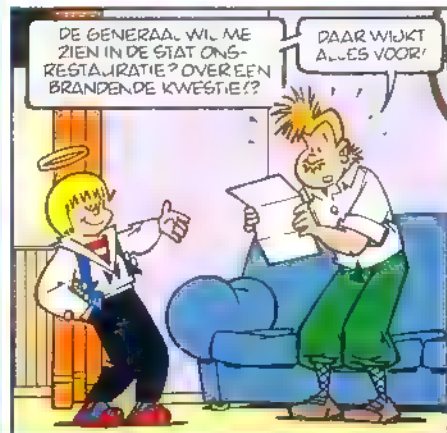
BINNENKORT KIJKEN WE OVERAL MANGA'S.

ALS NORMALE KINDEREN!



ZE HEEFT GEANTWOORD! ZE HEEFT CAROLINE! EN ZE ZAL ER ZIJN VANAVOND!

NL DE TWEEDE BRIEF!



DE GENERAAL, WIL ME ZIEN IN DE STAT ONS-RESTAURATIE? OVER EEN BRANDENDE KWESTIE!?

DAAR WIJKT ALLES VOOR!



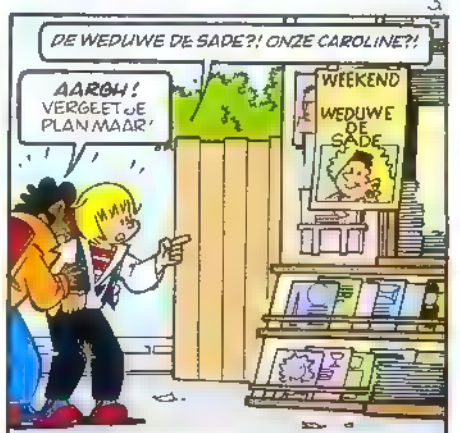
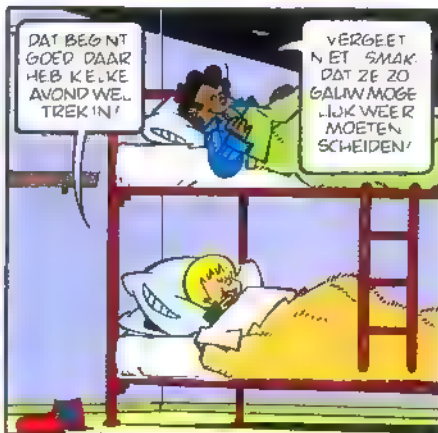
HM! K BEN ZEKER TE VROEG! IK ZIE HEM NERGENS!

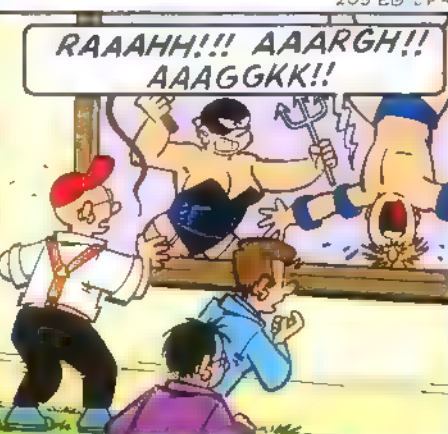
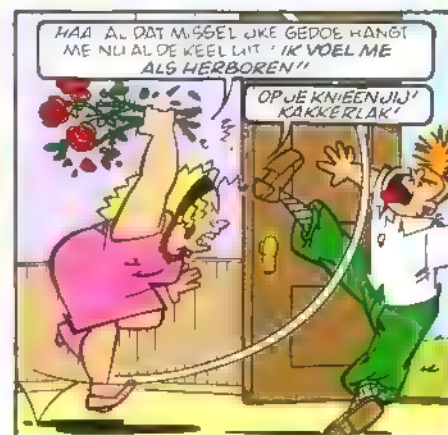
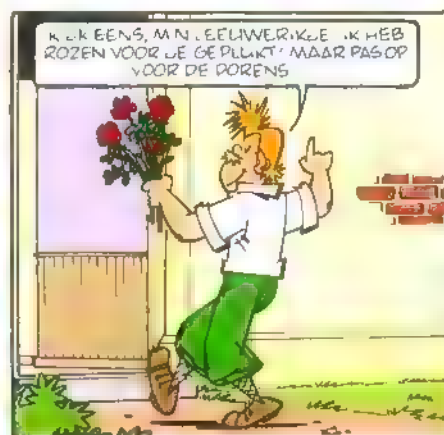
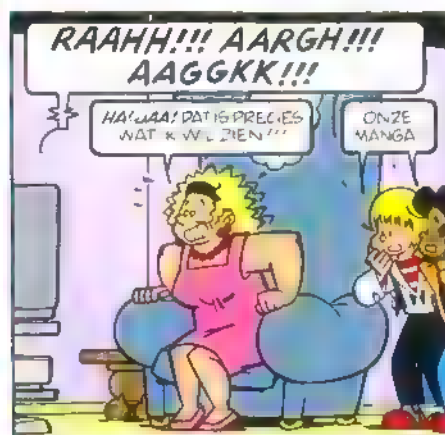
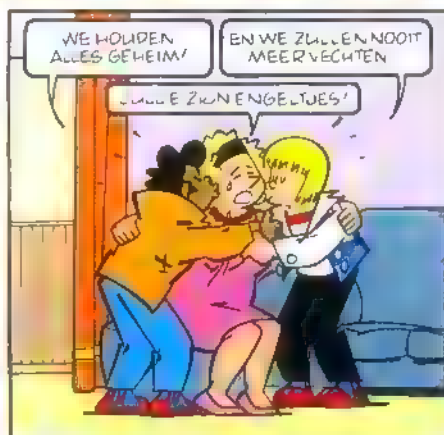
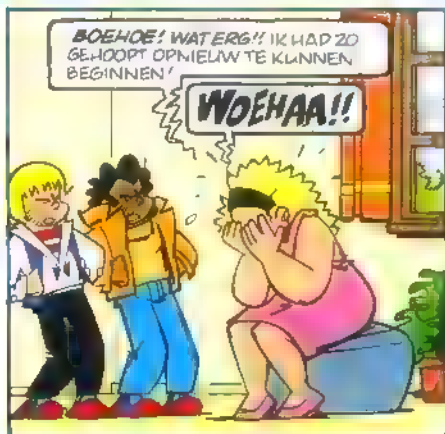
DIE SNOR! DIE ZOEKENDE BLIK! DAT MOET 'N ZIJN!



WAT EEN STAALBLAUWE OGEN! U ZIET ERUIT ALS EMAND DIE NIET WIJKT VOOR GEVAAR!

U HEBT ZEKER VEEL MEE-GEMAAKT?!





Maaam... drie frites met extra Mad Sauce



De echte Mad Sauce bestaat
nu gewoon thuis!

Mad Sauce,
de te gekke saus voor frites.
Nu verkrijgbaar in
de supermarkt.

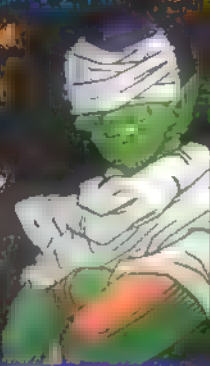




MANGA-G

De laatste tijd zijn er heel veel manga-games op de markt. Het is een beetje vreemd, want manga is een heel ander soort medium. Maar het is wel een heel leuke manier om de wereld van de manga te ontdekken. En het is ook een heel leuke manier om de wereld van de manga te ontdekken.

DRAGON BALL Z



DRAGON BALL Z

DRAGON BALL Z is een van de bekendste manga-games. Er zijn verschillende versies uitgebracht, zowel voor de SuperNES als de Mega Drive. Het nieuwste deel, **Dragon Ball Z4**, is er voorlopig alleen in Japanse Super Famicom-uitvoering (dus voor de Japanse SuperNES). Om deze te kunnen spelen op een Europese SuperNES heb je een converter nodig. Bovendien is het een Role Playing Game, dus je moet er eigenlijk wel Japans voor kennen. Volgend jaar komt er waarschijnlijk een Europese versie.

TRIPLE WARRIOR

DRAGON BALL Z3 is inmiddels al een tijdje uit op de Mega Drive (L'Appel Du Démon) en de SuperNES (Ultimate Menace). Beide spelen zijn in het Frans, maar gelukkig heb je de teksten niet echt te snappen. Bij de Mega Drive-versie zit trouwens een (Frans) stripboekje met enkele afleveringen van **Dragon Ball Z**.

DRAGON BALL Z

Zowel op de Mega Drive als de SuperNES gaat het om recht voor z'n raap vechtspeellen, waarin je alleen (tegen de computer) of met z'n tweeën kunt spelen. Er kan gekozen worden uit negen karakters, ieder met zijn of haar eigen bewegingen. Ook kun je kiezen uit verschillende achtergronden. Uniek is dat je zelfs hoog in de lucht of onder water kunt vechten.



ENERGIESTOOT

Grappig is dat het scherm in twee delen wordt gesplitst zodra de twee karakters te ver van elkaar verwijderd raken. Op die manier kun je bijvoorbeeld wegronnen bij je tegenstander, terwijl beide vechters toch in beeld blijven. Ieder figuur heeft naast de gebruikelijke trap- en slagbewegingen een speciale en bijzonder doeltreffende energiestoot. Deze werkt echter niet altijd. Waarschijnlijk om het een beetje spannender te houden.



激闘からドラマへ



GAMES

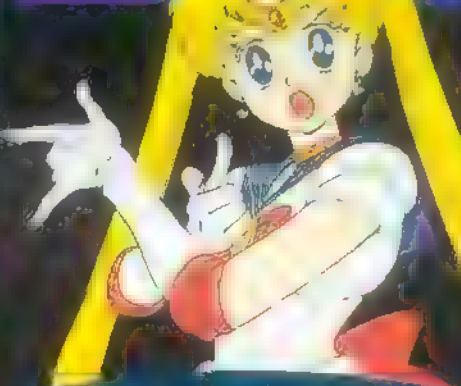
SAILORMOON

Het SuperNES-vechtspel **SAILORMOON** is ook alleen in een Franse uitvoering verkrijgbaar. Deze manga is vooral populair bij Japanse meisjes.

De strip en het spel draaien dan ook om de avonturen van vijf schoolmeisjes. Zo zien ze er tenminste uit. In werkelijkheid zijn het ervaren **Sailor-vechters**, die het uit naam van het Koninkrijk van het Licht opnemen tegen de Heer der Duisternis.

JAAGDEPILEN

Het verhaal is eigenlijk niet zo belangrijk, het is gewoon een simpel van links naar rechts scrollend vechtspel. De vijf Sailors zijn allemaal genoemd naar een planeet. Je kunt kiezen uit **Sailor Moon** (ofwel Rurik Riviere), **Sailor Mercury** (Melly), **Sailor Mars** (Reya), **Sailor Jupiter** (Marcy) en **Sailor Venus** (Mathilda). De meeste Sailors hebben behalve standaard-trappen en een paar judo-worpen ook nog speciale eigenschappen, zoals vuur of waterballen die ze op hun tegenstanders kunnen afvuren.



VERDADERIJ

Het spel bestaat uit vijf afwisselende levels, die ieder weer bestaan uit twee sub-levels. Aan het eind van ieder level moet je het opnemen tegen een **eindbaas**, en in level 5 zelfs tegen twee eindbazen. Het allerleukste level is trouwens het eerste deel van level 2, het **metoork**. Af en toe word je daarin ondersteboven gereden door een traintje dat bestuurd wordt door een **handknaartje**.

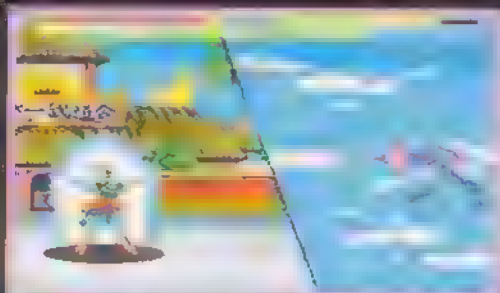


DRAGON BALL Z2 en Z3 staan vol geweldige gebieden. Maar met deze mega-tips niet meer!

DRAGON BALL Z2 (SuperNES)

- **Houwtorring** is de SuperNES naam de R-knopen ingedrukt. Druk op deze de Intro op Omhoog, X, Omhoog, R, L, Y, R, A. Je komt nu een steen en vervolgens kun je spelen als de **bazen Shikoku en Gouken**. Ook heb je de beschikking over de **Samurai**.
- Als je in een spel voor pure spelers wilt gaan op Omhoog, druk op de R-knopen.
- Je kunt **grote** vuren **aan** op de R-knopen door A en R ingedrukt te houden en dan kleine stapjes naar voren te doen.

Heb je zelf spel tips? Stuur ze dan naar SjoSjo Mega Tips Postbus 625 2100 AP H. mersede

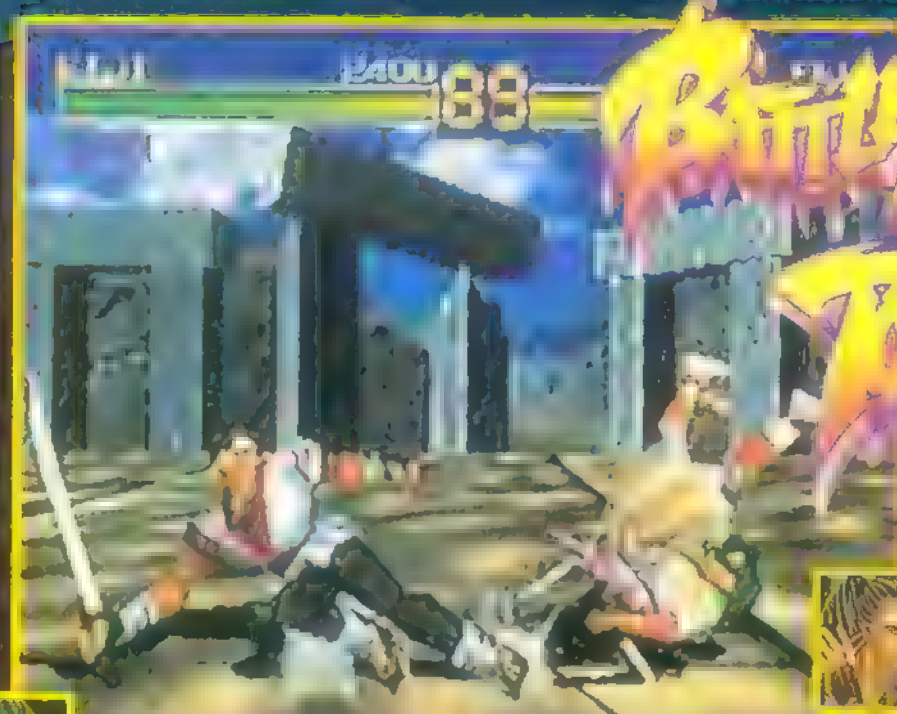


DRAGON BALL Z3 (SuperNES)

- Voor een van de ondersteunde codes is gewijzigd de **stijl** van de **bazen** en het **uitzien** zijn, dus **veel** voor de **start** van de **gevecht**. De codes **zijn** dat je **zowel** **aan** het **begin** als **verderop** in het **spel** wordt. De **codes** **zijn** de **bazen**, **en** **aan** het **begin** van het **spel**.

Onverwachte gebieden:

1. Links, L, Rechts, R
2. Links, L, Rechts, R
3. Omhoog, X, Omhoog, R
4. L, R, Omhoog, Omhoog, Y, X, Links, Rechts
5. Omhoog, L, Omhoog, R, Omhoog, Y, Omhoog, X
6. Links, R, Omhoog, X, Rechts, Y, Omhoog, L



BATTLE ARENA TOSHINDEN

Acht rondtrekkende strijders zijn in dit PlayStation-spel bijeengebracht voor een serie gevechten op leven en dood. Sommige strijders zijn gekomen voor de eer, anderen uit wraak en sommigen zelfs uit liefde. Ze hebben echter één gezamenlijk doel: het Toshinden-toernooi winnen.

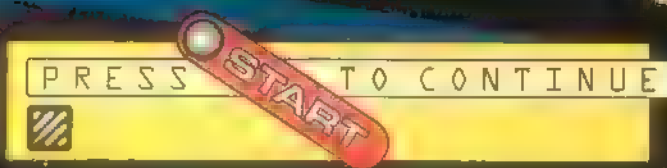
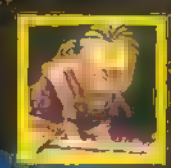
DE FANTASTISCHE WERELD VAN TOSHINDEN

Toshinden is een fantastisch uitziend driedimensionaal vechtspel, dat je in je sentje of met z'n tweeën kunt spelen. Net als in het Saturn-spel Virtua Fighter speelt de strijd zich af in een soort arena, die je niet mag verlaten. Doe je dat toch (per onge-luk)

BATTLE ARENA TOSHINDEN is officieel eigenlijk geen manga-spel. Toch heeft het alle ingrediënten van een manga in zich: Japanse vechters (met grote, westerse ogen), veel geweld en zelfs een paar beeldschone



[KROONEN]



Op de PlayStation kun je bismark het **DRAGON BALL Z** spelen. Je kunt in dit vechtspel kiezen uit maar liefst 32 karakters. En omdat het een een 32-bit-versie gaat, kun je er op rekenen dat de actie veel sneller zal zijn dan op de 16-bit-systemen. Ook de achtergronden zijn een stuk fraaier en er schijnen zelfs stuijzen uit de Dragon Ball Z-tekeningen te zitten.

Als je dus al een beetje manga wilt op je PlayStation, dan moet je het vechtspel **RAPID BLOOD** eens proberen. Op het eerste gezicht lijken twee figuren die ze uit een manga lijken weggevoerd. Helaas zien ze er in het spel zelf opeens minder manga-achtig uit. Rapid Blood is overigens vooral geschikt voor liefhebbers van non-stop (en af en toe zelfs beledigend en gewichtloze) actie.



Ook **CHADE CONTROL** is een vechtspel (voor CD-i en pc-63-NOM). Tussen de levels door krijg je manga-achtige filmpjes te zien. Maar

lijkt je bijvoorbeeld te horen wat je volgend wordt. Je speelt voor de verandering trouwens ook in een meisa, namelijk als de geleite Japans Borkhill.

Het vechtspel **STREET FIGHTER II** heeft een aardige carrière achter de rug, eerst verschenen er verschillende versies van het spel, op vrijwel ieder systeem dat je maar kon bedenken. Vervolgens werden er twee films gemaakt, gebaseerd op het spel. Een van die films is Street Fighter Animated, de andere was een gewone speelfilm met Jean-Claude Van Damme en Kylie Minogue. En om de enkel helemaal rond te maken, is onlangs op de PlayStation het vechtspel Street Fighter: the Movie uitgebracht, gebaseerd op de film. Verwonderd?



gedwongen door je tegenstander), dan verlies je automatisch. Een gevecht bestaat uit maximaal drie ronden. Wie twee ronden winnend afsluit, wint de partij.

KNALLENDE ZWEEP

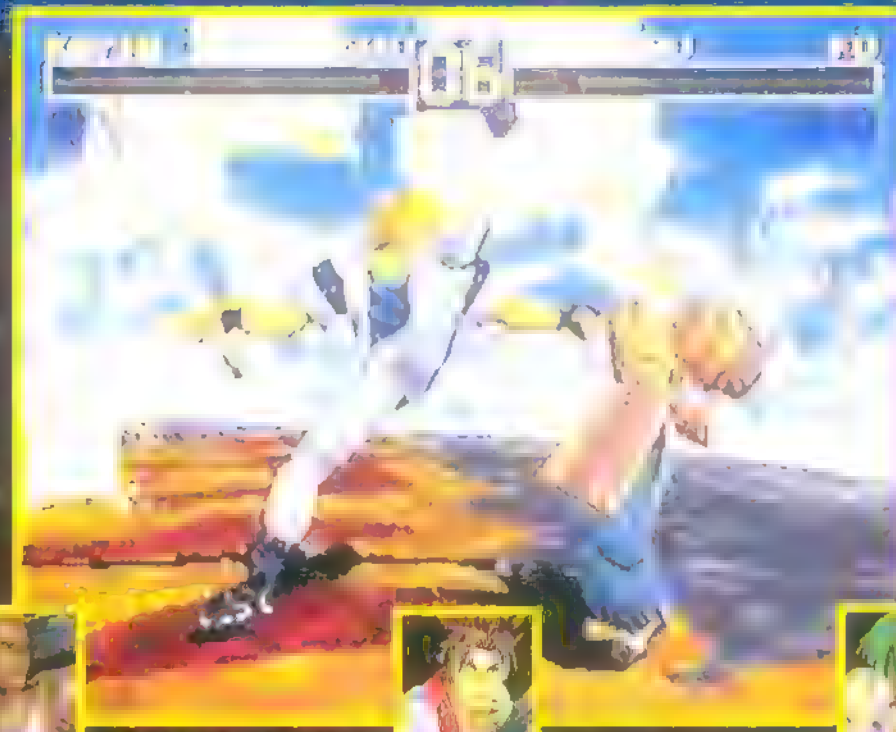
Toshinden onderscheidt zich van vergelijkbare vechtspeel (zoals Tekken) door het gebruik van wapens. De mooie Sofia heeft bijvoorbeeld een gevaarlijke knallende zweep, waarmee ze ook nog allerlei gemene trucjes kan uithalen. Duke D. Lambert gebruikt een reusachtig zwaard, terwijl de oude Chinese tovenaars een paar ijzeren klauwen heeft. Iedere vechter heeft bovendien verschillende speciale bewegingen, die heel effectief zijn. Sofia's Russische Revolutie is onze favoriet. Het is een fantastisch gezicht om haar als een ballerina over het scherm te zien draaien, ondertussen ook trappen uitdelend.



dat je er heel makkelijk een speciale beweging mee uitvoert.



dat je je acties vanuit iedere hoek kunt bekijken.



CONFIGURATIESCHERM

De bediening van de vechters is ondanks de wapens en de vele verschillende bewegingen zo simpel mogelijk gehouden. Je tukt op het configuratiescherm zelf instellen welke toets wat doet. Het is bijvoorbeeld mogelijk om de L- en R-knoppen boven op de joystick zo in te stellen

TE MAKKELIJK

Jammer is wel dat het spel een beetje te makkelijk is. Als je de speciale bewegingen namelijk eenmaal onder de knie hebt, speel je Toshinden vrij snel uit. Het blijft echter een prachtig spel om te zien. Er wordt gebruik gemaakt van echte 3D, zodat je als het ware om je tegenstanders heen kunt lopen. De camera beweegt ondertussen constant met je mee, zo

Titel..... BATTLE ARENA
TOSHINDEN

Systeem..... PlayStation

Soort spel..... vechtspel

Aantal spelers..... 1 of 2

Presentatie
9.0

Speelbaarheid
8.5

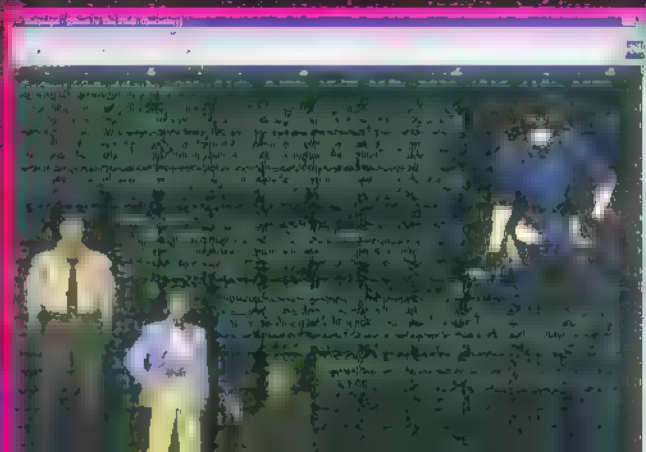
Totaalscore
87%

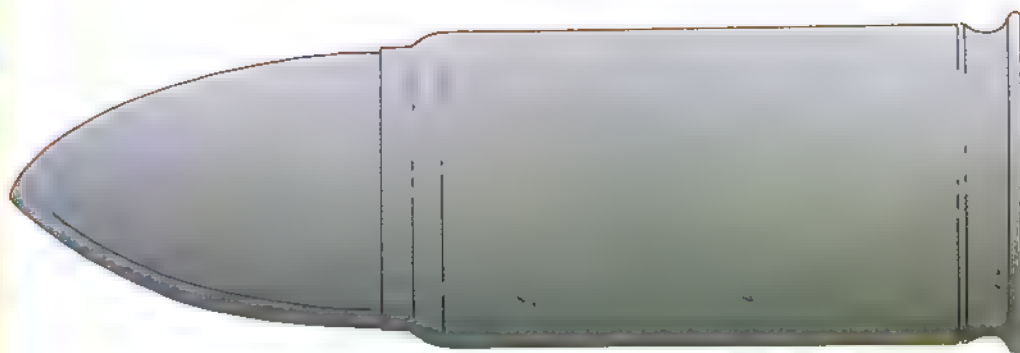
sjosji://slash.

Stek op Internet heeft manga een plek gekregen. Tijd om een beetje over het net te surfen. Een goed manga-adres is <http://www.mangabook.com/manga/>, het Engelse hoofd-kwartier van Manga Video. Je kunt er previews bekijken van fun-nieuwste manga's. Het laden van deze korte filmpjes (in AVI- of QuickTime-formaat) duurt echter vrij lang, zelfs als je een snelle 28Kb-modem hebt. Je kunt natuurlijk ook alleen de teletpagina's bekijken, waarin je kennis kunt maken met de hoofdpersonages en het achtergrondverhaal. Op die pagina's staan ook genoeg (stilstaande) plaatjes, die je zelfs kunt bewaren op je harddisk. Manga Video heeft trouwens ook een Amerikaanse pagina. Deze is te vinden op <http://www.polygram.com/manga/>. Hier vindt je onder andere ook de Manga-fanclub, een manga-FAQ (een document met veel gestelde vragen

over manga) en verwijzingen naar allerlei andere manga-pagina's op Internet. Van de fanclub kun je online lid worden. Je kunt er ook allerlei manga-artikelen bestellen, zoals T-shirts, caps en zelfs maten met manga-opdruk. Een aantal van de bekendste manga's heeft trouwens een eigen home page op Internet. Zo kun je bijvoorbeeld net surfen naar de [Macross-Compendium](http://www.mangacomics.com/) (<http://www.mangacomics.com/>).

Appleseed Home Page (<http://www.goonpage.com/Hollywood/1577/apples.htm>) of het Dominion Tank Police Q (<http://www.gra.ac.uk/~bm10/animedominion.html>). Verder zijn er twee nieuwsgroepen die van belang zijn voor liefhebbers van manga: ews:rec.arts.anime en ews:rec.arts.anime.info.





HANCO KOLK

MICHEL DE JONG

ピーカンズとサム

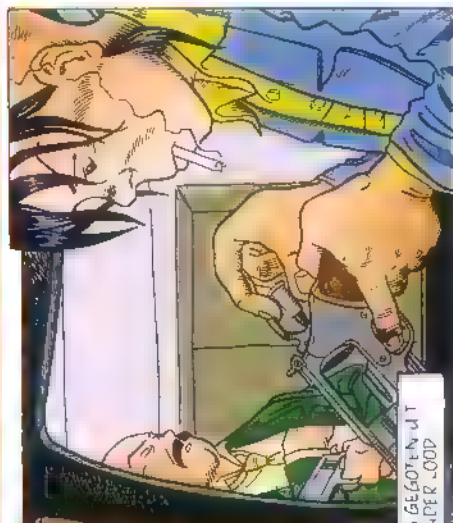
やいおつる

なつておるおつる
うた 夢をうたう
おつるうたう

ズクホ 16 8 月 1 日 発売

2

KENT J
PARACELUSUS
NOG
15 E-EEUWSE
ALCHEM ST.,



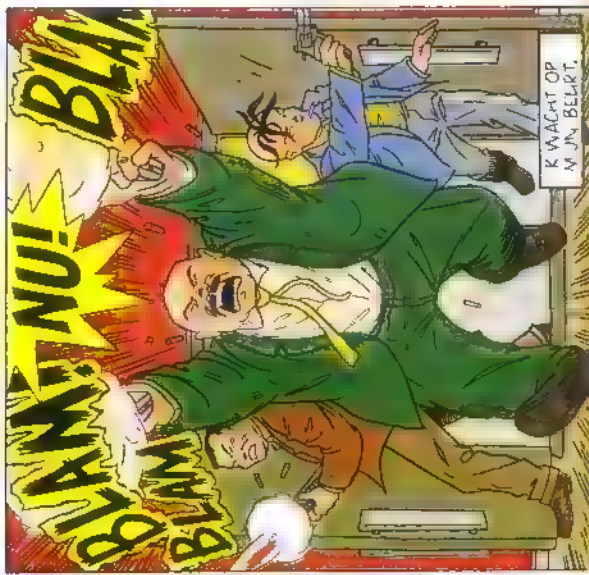
VOORSPELDE
HET EINDE VAN
DE WERELD.

K BEN GEGOTEN UIT
BALZONDER JOOD

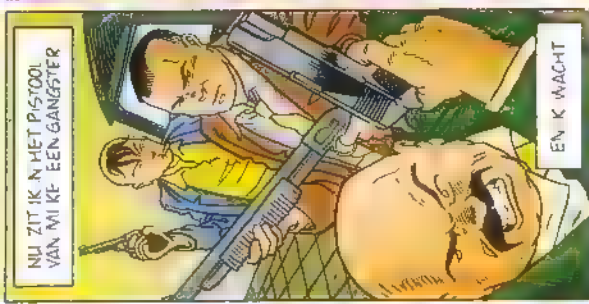


K BEN GEEN
NORMALE NOGE.

IN ZIJN POG NGEN
OM GOUD TE MAKEN
BEHANDELTE H J M J N
LOOD MET ALERHANDE
CHEMICA EN EN
ONDERWIJRP MET
AAN SATANISCHE
RITUELEN.

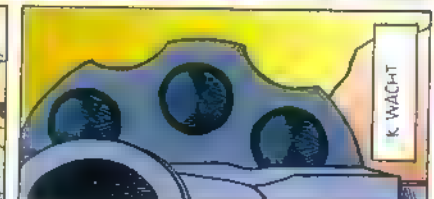
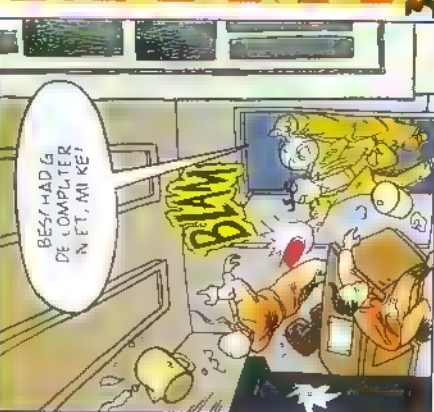
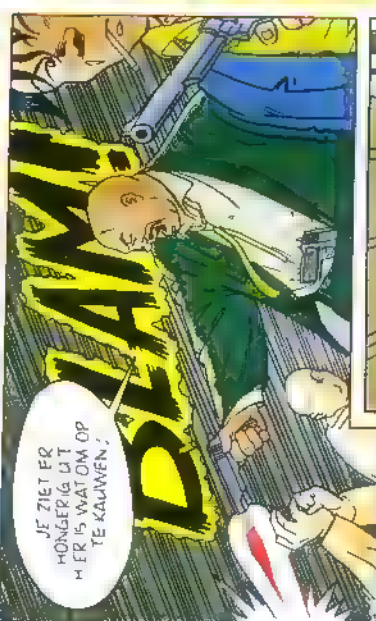
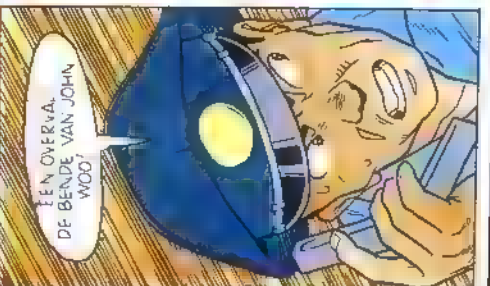
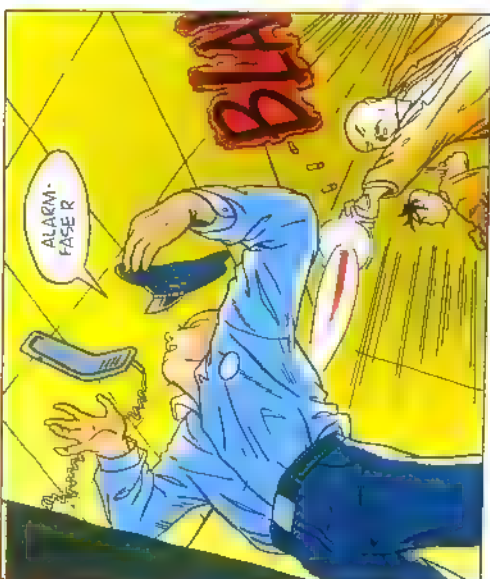
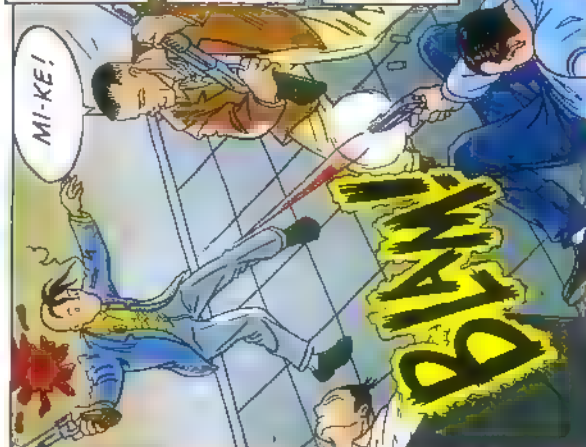
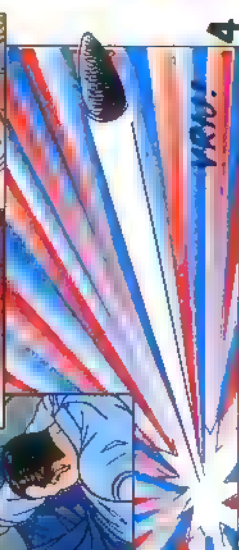
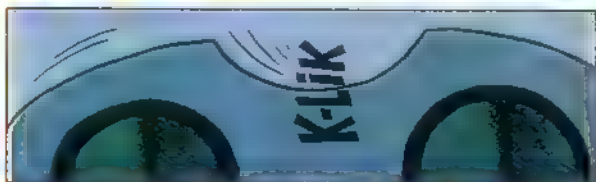
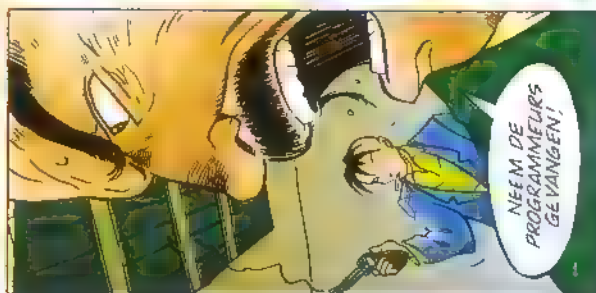
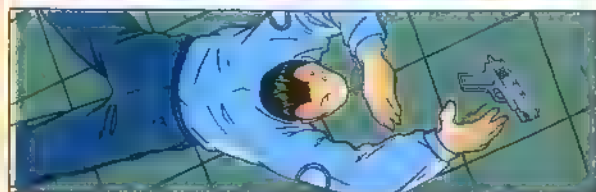


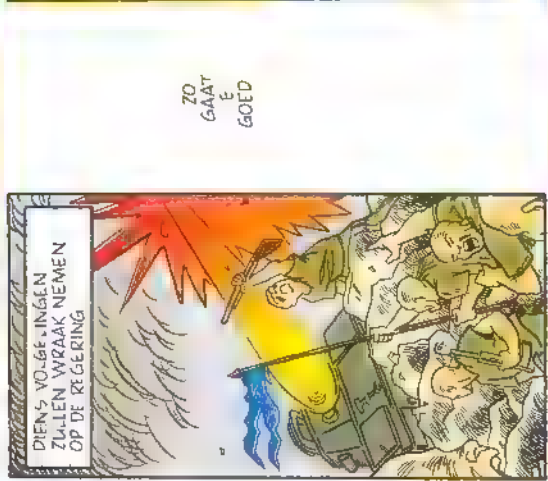
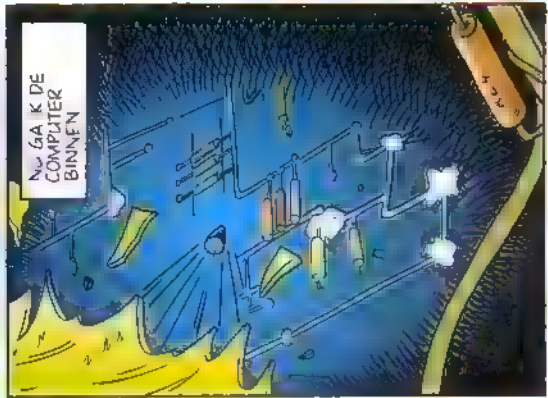
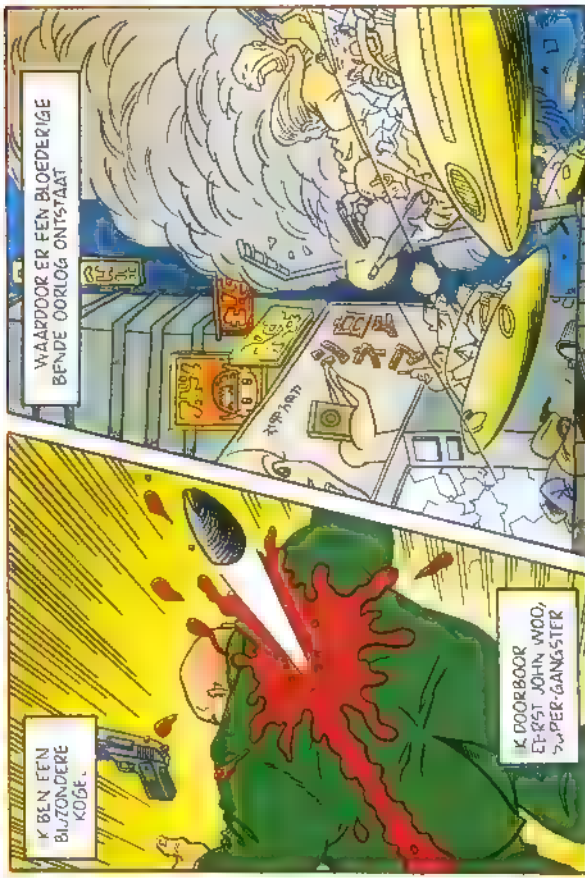
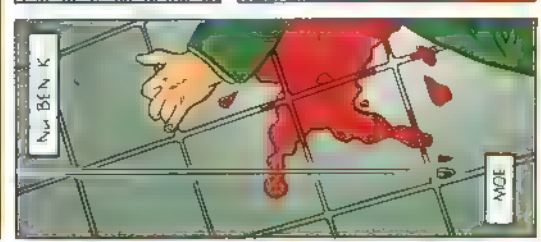
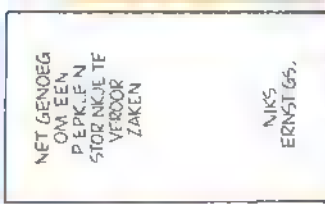
K WACHT OP
M J N BELURT.



NU ZIT IK N HET PISTOOL
VAN MI KE EEN GANGSTER

EN K WACHT





MBG! UWG! PF!

TOM POES

De tegendeler



MARTEN TOONDER

BIG BALLOON
PUBLISHERS

Veel meer dan onduidelijk gemompel kan zo'n geknoven boek niet uitbrengen. Maar gelukkig begrijpt zijn jonge vriend uitstekend wat hij bedoelt, en gaat achter de inbreker aan.

Het TOM POES-album De Tegen-

der is nu overal te koop.

f 8,95
Bfr. 180



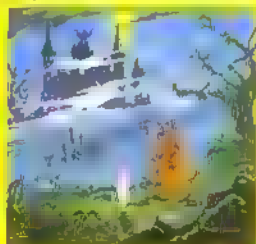
TIJDELIJK TWEE TOM POEZEN VOOR EEN TIENTJE!

Dit is een
Tom Poes

album. Het is nu in de winkel.
SAMEN voor maar f 18,-. Het is nu

TOM POES

Het geheim van het Nevelmoeras



MARTEN TOONDER

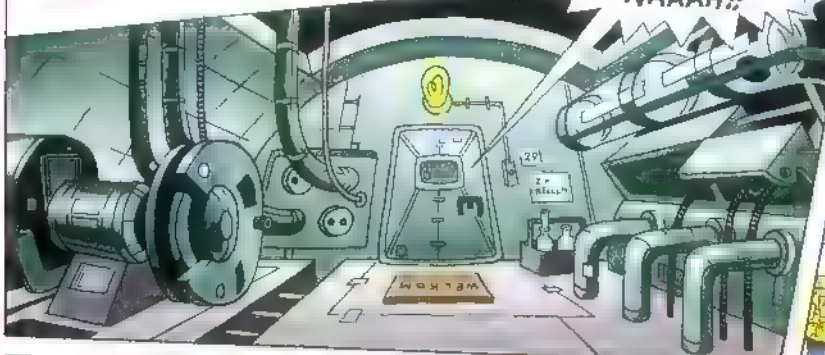
SAMEN
f 10,-

TOM POES
De Zwarte Sluiper



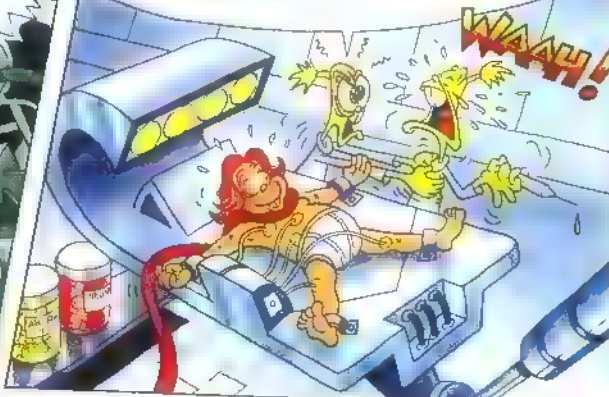
MARTEN TOONDER

IN HET ZWAARBEWAAKTE
RUIMTESCHIP WORDT VALENTIJN
AAN WREDE TESTEN ONDERWORPEN
DOOR DE BUITENAARDE
MANGAALTJES BRRR...



WOEHAAA!
NEE! NIET WEER!
IK WIL NIET!
WAAAH!!

VERMAN JEZELF NR 27!
NOG EEN INJECTIE EN WE ZIJN
KLAAR MET ONDERZOEK NAAR
HET MENSELIJK RAS!



JA! KOM OP MET DIE PRIK!
IK WIL VOELEN HOE DIE
DIKKE BOTTE NAALD
MUN WEKE VLEES
BINNENDRINGT!

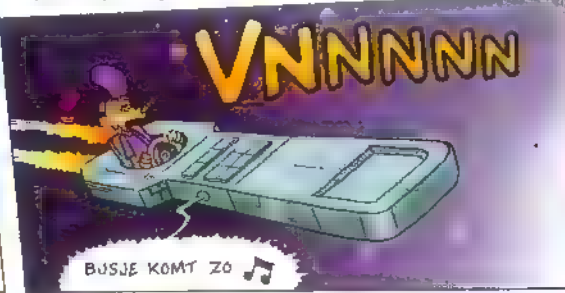


WAAH!!

GROTE MANGA! HZ
BEGINT TE
MUTEREN.!

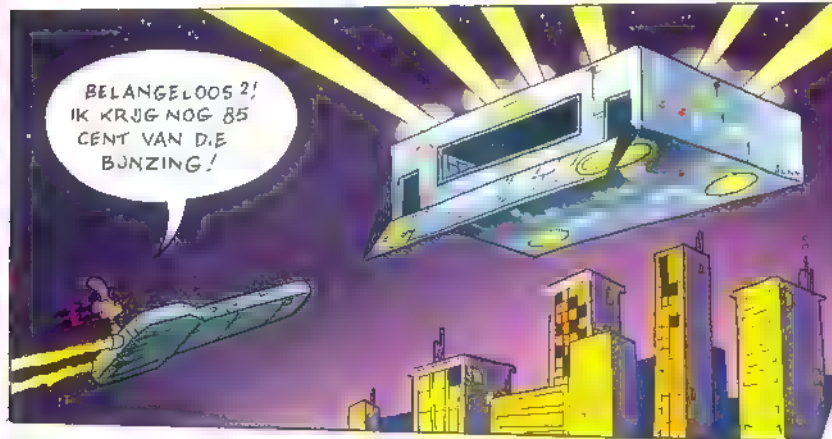


ZAL ONZE SYMPATHIEKE HELDIN NOG OP TIJD
ZIJN OM VALENTIJN GEHEEL BELANGELOOS
TE REDDEN?

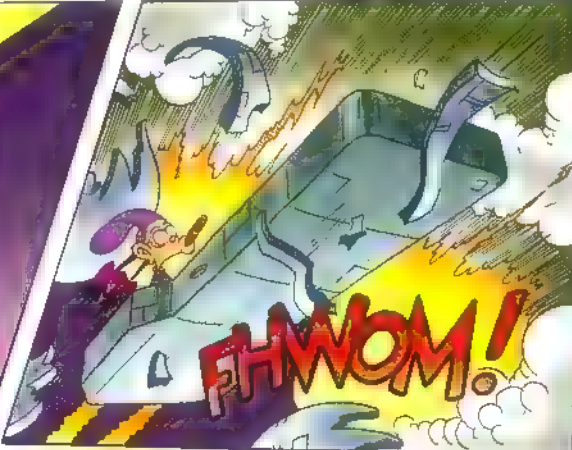


BUSJE KOMT ZO

BELANGELOOS?!
IK KRIJG NOG 85
CENT VAN D'E
BONZING!



FHWOM!



HMMM, IK
VERMOEDDE AL DAT
DAT DE INANG
NIET WAS.

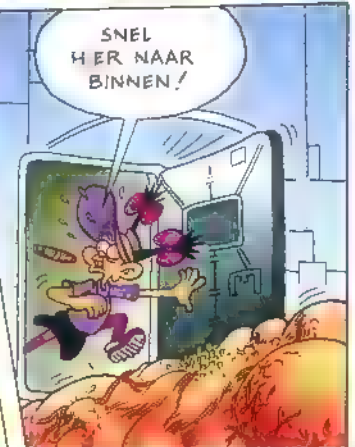
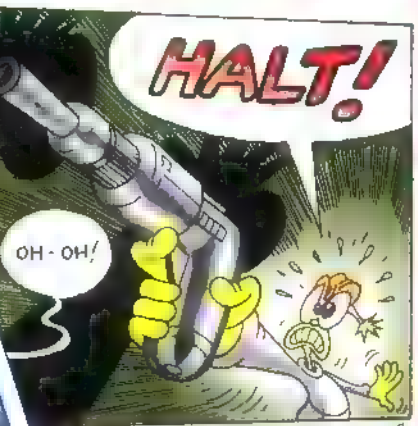
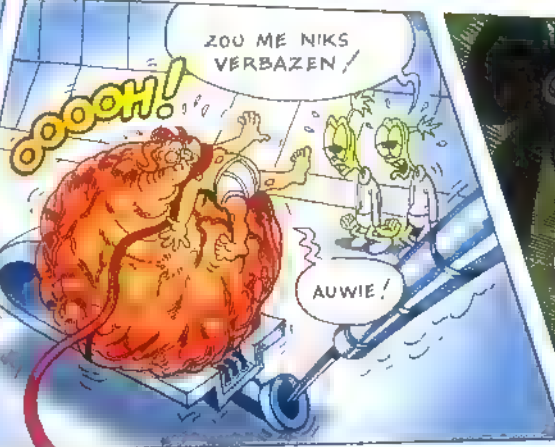
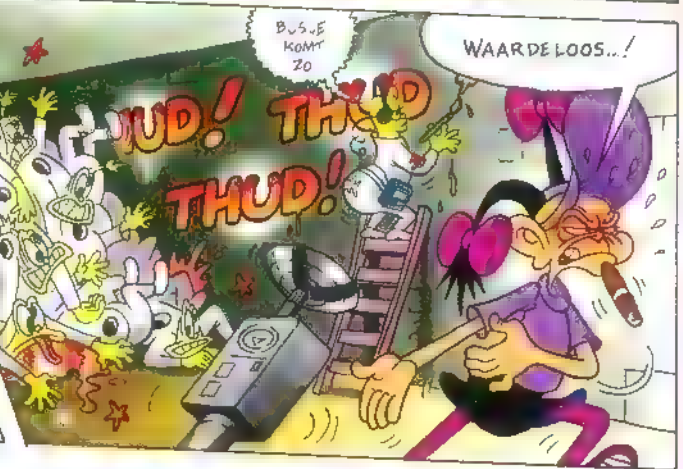
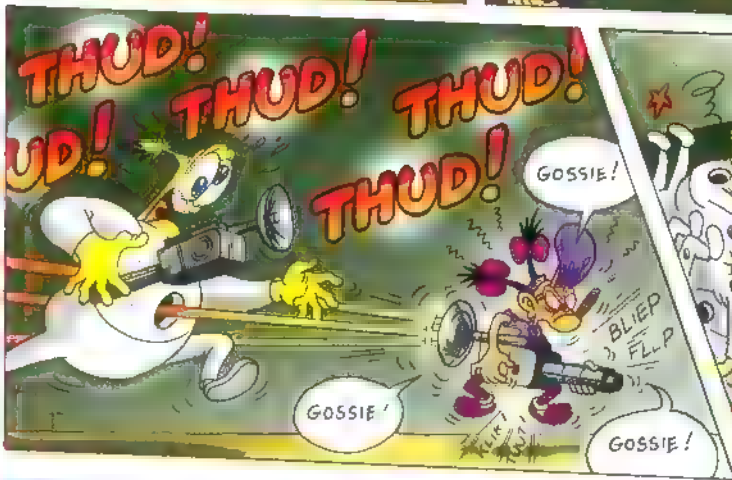


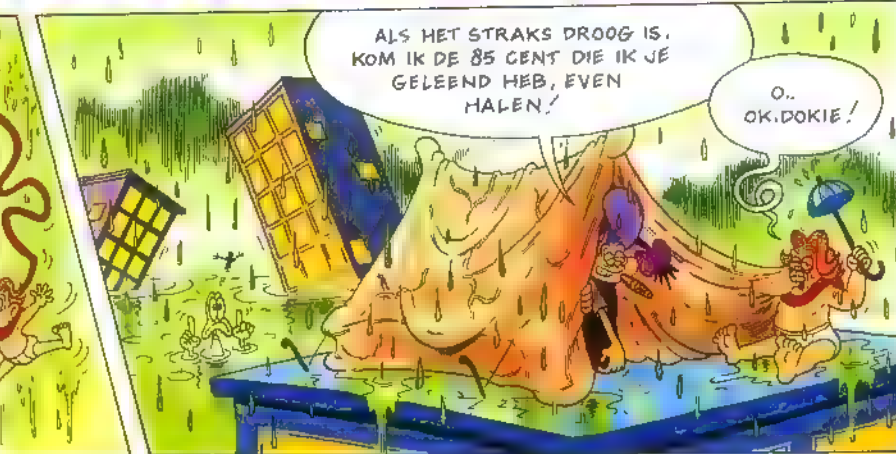
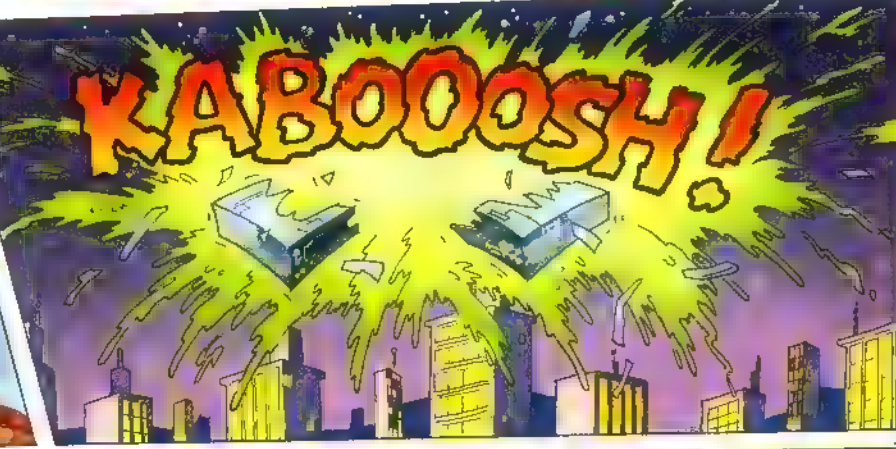
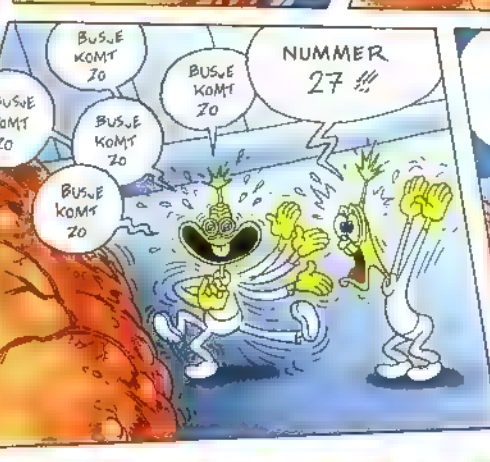
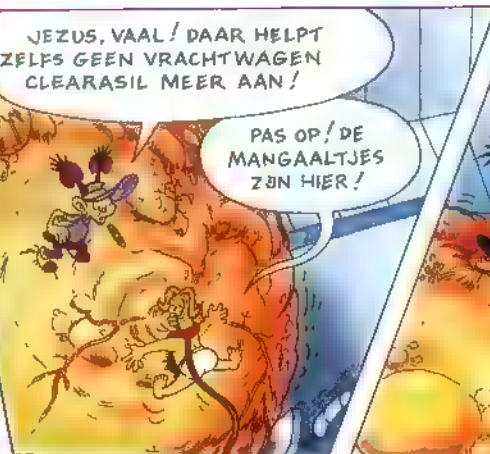
ACH, EEN WAPEN -
DAT KOMT ALTIJD VAN PAS
ALS JE EEN SCHIP MET VJANDIGE
BUITENAARDE WEZENS
BINNENDRINGT!

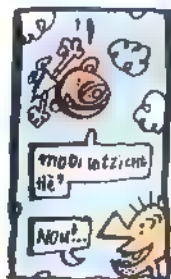
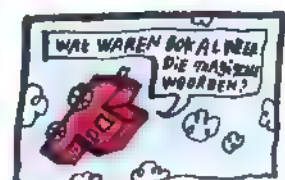
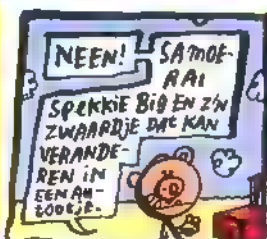


HOE VIND IK IN
HEMELNAAM VAAL TERUG
IN DIT IMMENSE
RUIMTESCHIP?











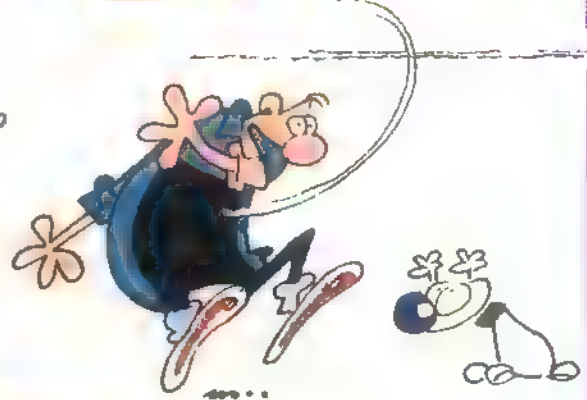
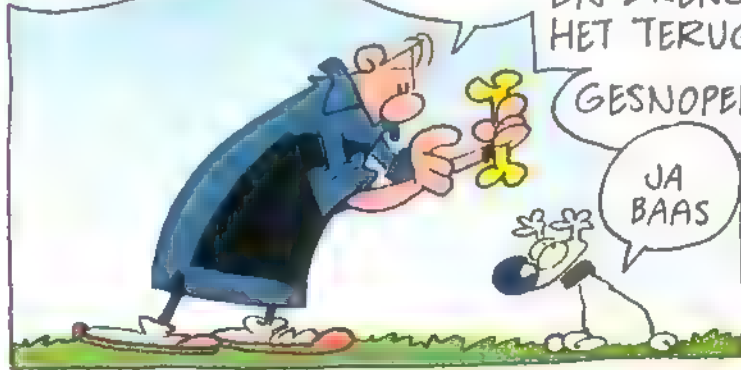
LET OP:
DIT IS
HET BOT

IK GOOI HET
EN JIJ ZOEKT
HET

EN BRENGT
HET TERUG
GESNOPEN?

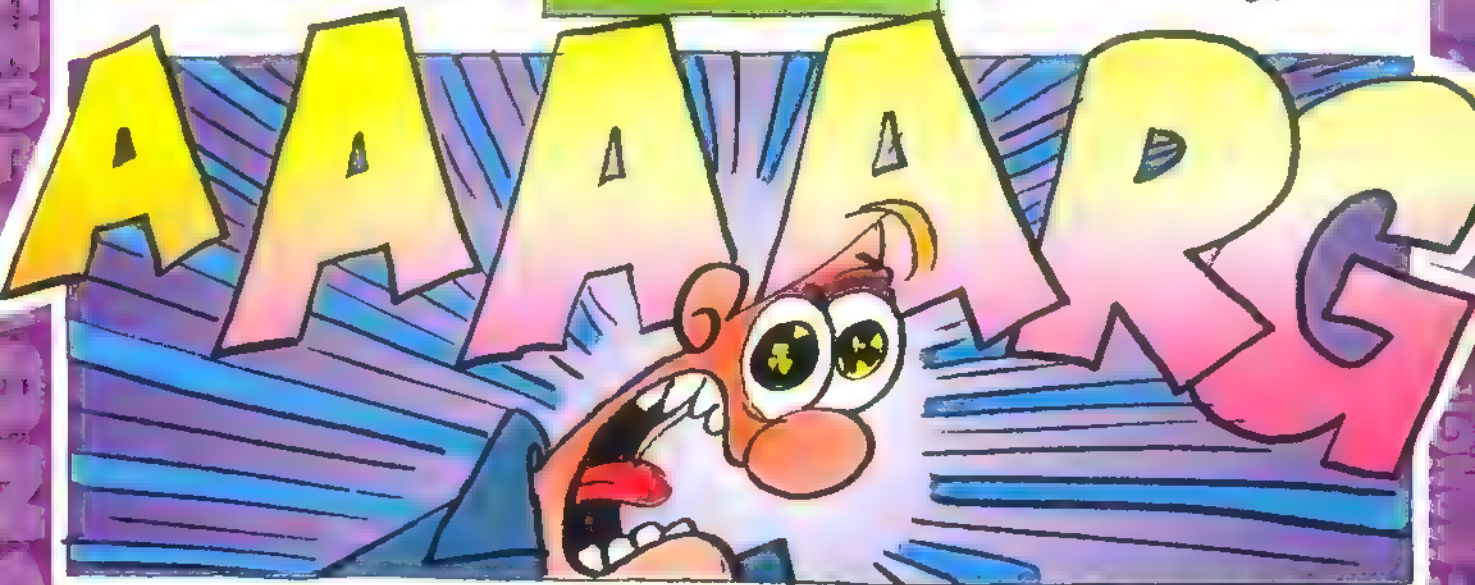
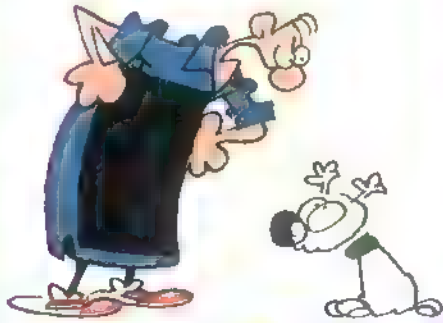
JA
BAAS

ZOEK!



IK ZEI: "ZOEK"

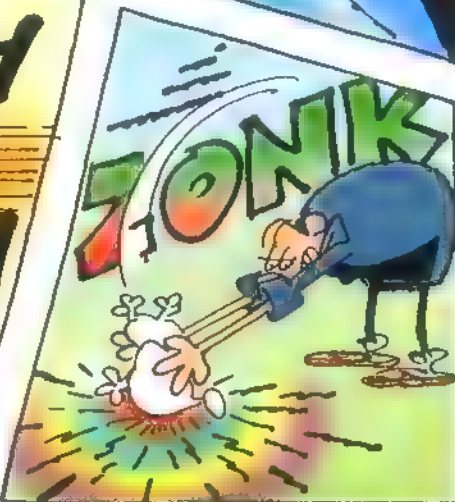
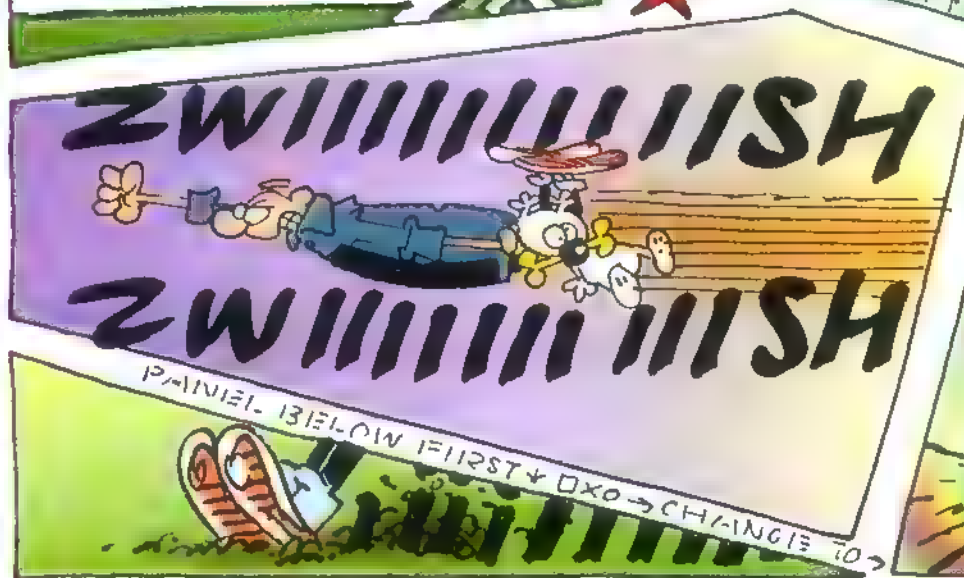
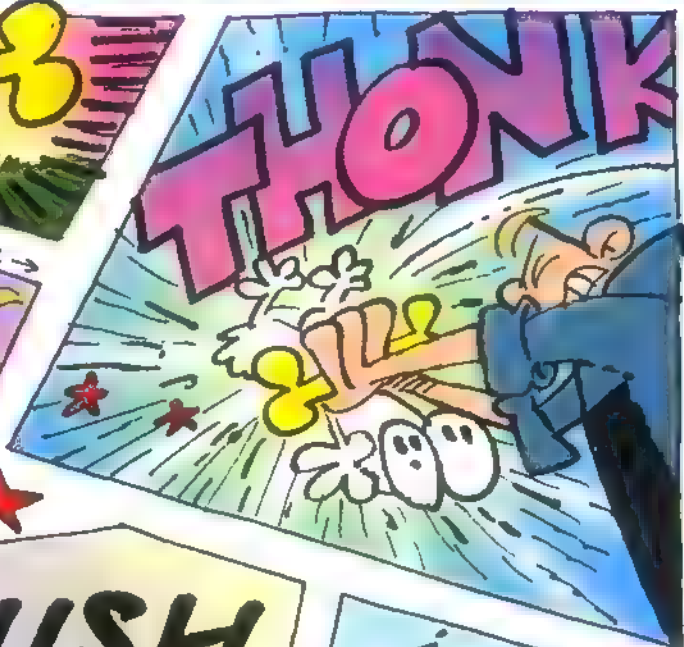
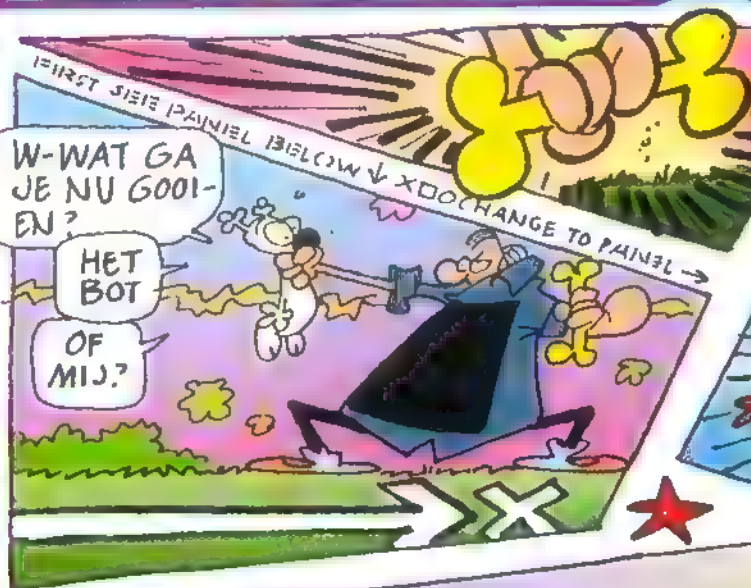
NOU??



Directe En Indirecte Invloeden Van Manga Op Het Nederlandse



Beeldverhaal - Een Voorstudie

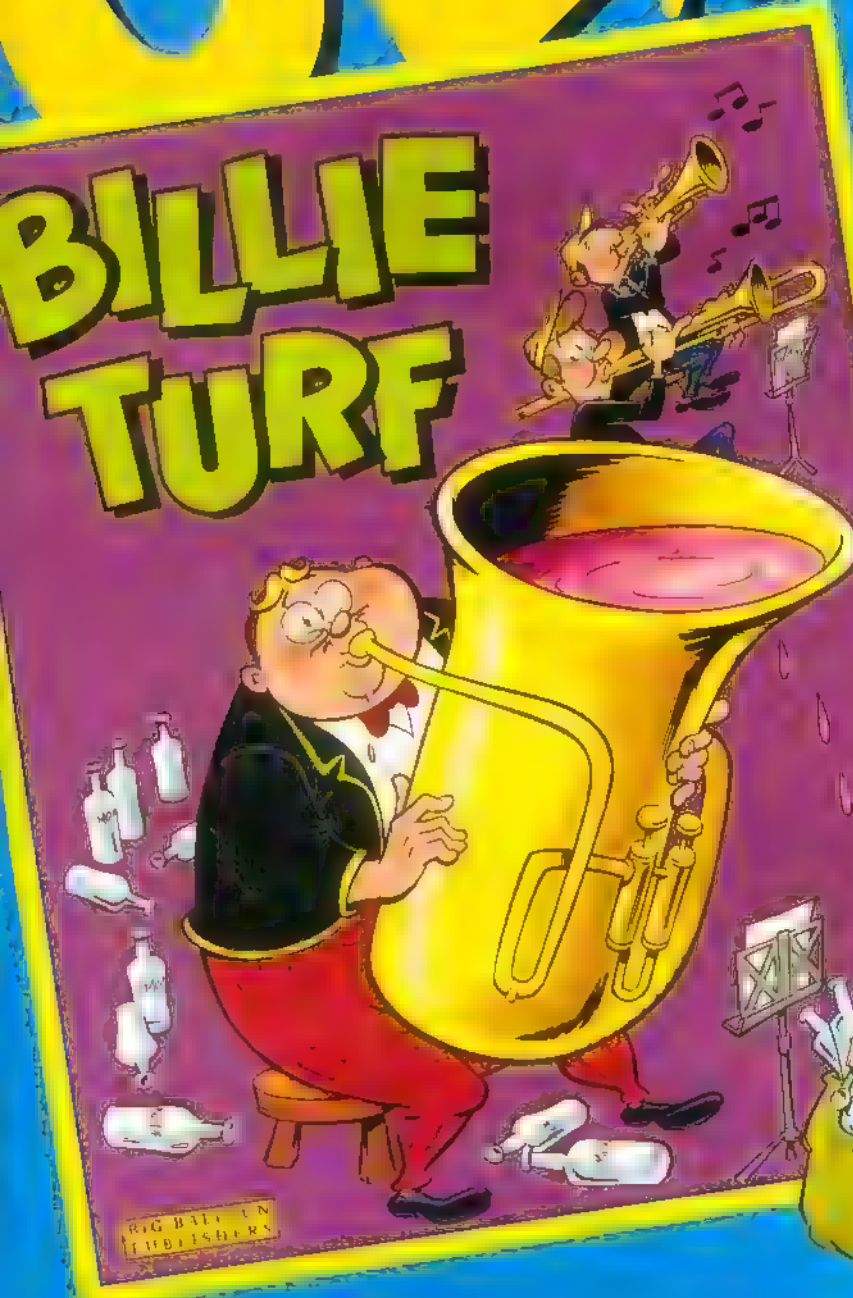


JAJA, EN FIE JE HOE HET METEEN OOK EEN VEEL BETERE FTRIP OPLEVERT? ACTIE, VAART EN AFWISSELING ...



© 2006

WEEB!



Die bolle **BILLIE TURF**
verzint de slimste dingen
om aan lekkere hapjes
en drankjes te komen.

**SMIKKEL MEE
IN ALBUM 2!**



f7,95
Bfr. 150

WAT NOU? ZITTE JULIE TE LEZEN?
GA LIEVER BUITE SPELE.



VAN LEZE KRIJG JE SLECHTE OGE
STRAKS MOET IK VOOR IEDEREEN
BRILLETJES KOPE. KOST ME WEER
KLAUWE MET GELD.



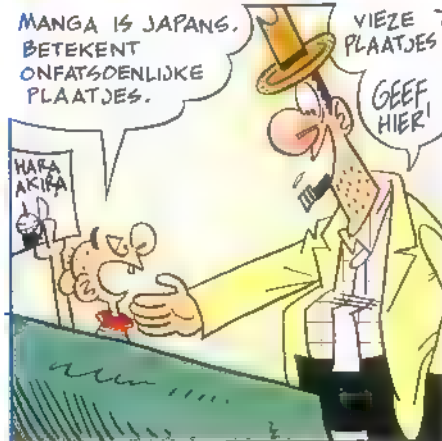
OOK DAT NOG
SCHEVE SLECHTE OGE.



MANGA IS JAPANS.
BETEKEN
ONFATSOENLIJKE
PLAATJES.

VIEZE
PLAATJES?

GEEF
HIER!



IK ZIE GEEN NAAKTE WIDVE
ALLEEN DOORGESNEDE KELE
OPENGESPLETE KOPPE.
IS DAT JAPANESE PORNO?

HET IS GEEN
PORNO, OMWE
VIEZERIK!



HET ZIJN CYBERPUNK-STRIPS
OVER 'N POST-APOCALYPTISCHE
TOEKOMST

OP ZO'N
MANIER



LAAT MI DAT EFFE LEZE.
GAAN JULIE MAAR 'N KRATJE
BIER HALE

MOGE WE OOK
'N MANGA-
VIDEOOTJE
HURE?

WEL JA



WAT DOE JIJ,
ISABELLE?

IK MAAK EEN
VIDEOREPORTAGE
VOOR MIJN OUDERS
IN PARIJS.



IK WIL ZE LATEN ZIEN HOE
HET HIER GAAT WILT U OOK
WAT VERTELLEN?

BEN NIET
IN DE
STEMMING.



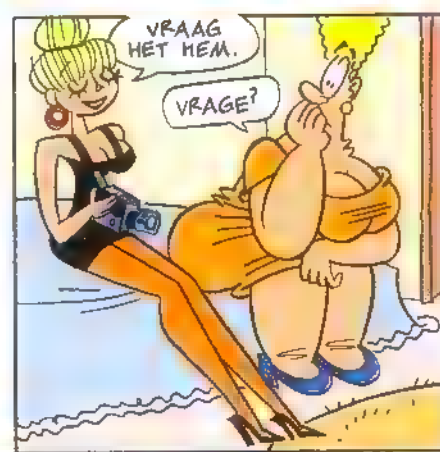
MIJN JAN ZIET ME NIET MEER
STAAN ALS VROUW ZIJNDE

WAT MOET IK
UITTREKKE OM
HEM AAN TE
TREKKE?



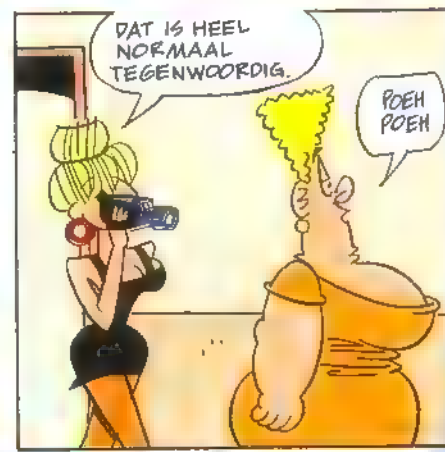
VRAAG
HET HEM.

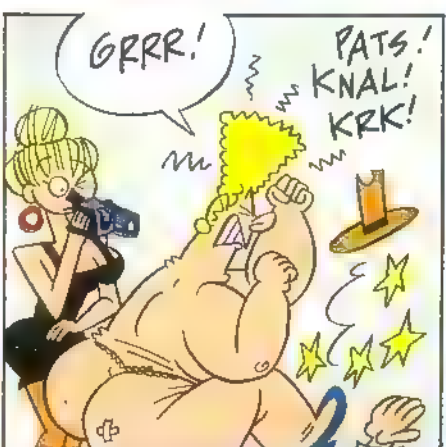
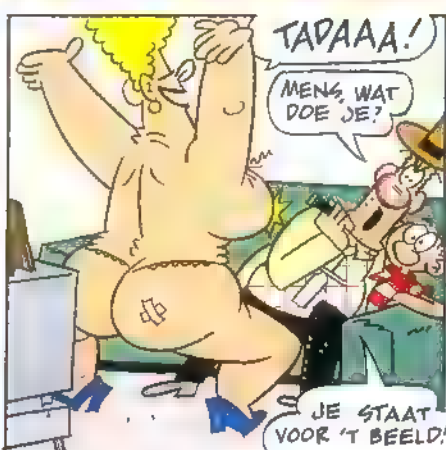
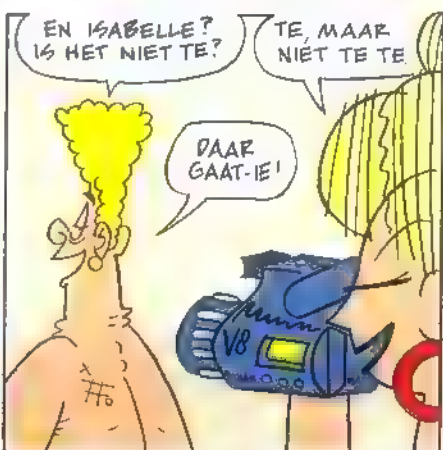
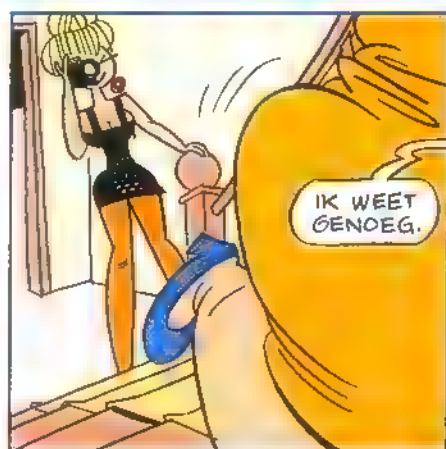
VRAGE?



DAT IS HEEL
NORMAAL
TEGENWOORDIG.

POEH
POEH





CINEMAMANIA

HET
WITTE
DOEL

De Japanse leed om metge-
rechten te krijgen voor in het
jaar 2021: De Dieren, Minder Wonderting

jaar 2021: De Dieren, Minder Wonderting

De Japanse leed om metge-
rechten te krijgen voor in het

De Japanse leed om metge-
rechten te krijgen voor in het

De Japanse leed om metge-
rechten te krijgen voor in het

De Japanse leed om metge-
rechten te krijgen voor in het

De Japanse leed om metge-
rechten te krijgen voor in het

De Japanse leed om metge-
rechten te krijgen voor in het

De Japanse machthebbers worden dwars gezeten door rebellen, terroristen en computer-hackers. Om dit verzet te breken heeft de regering een elite-eenheid van keiharde veiligheidsagenten in het leven geroepen: de SHELL.

CYBERMENSEN TRANSPLANTATIES

De lichamen van deze agenten zijn van allerlei technologische snufjes voorzien. Door cybernetische transplantaties zijn onder het schedeldak van de gemiddelde SHELL-agent meer chips dan hersenen te vinden. Je kunt je afvragen in hoeverre deze gecomputeriseerde vechtmachines nog menselijk zijn. Hoewel... mens en machine blijken maar al te vatbaar te zijn voor virussen. Welkom in de schemerige toekomstwereld van **THE GHOST IN THE SHELL**.

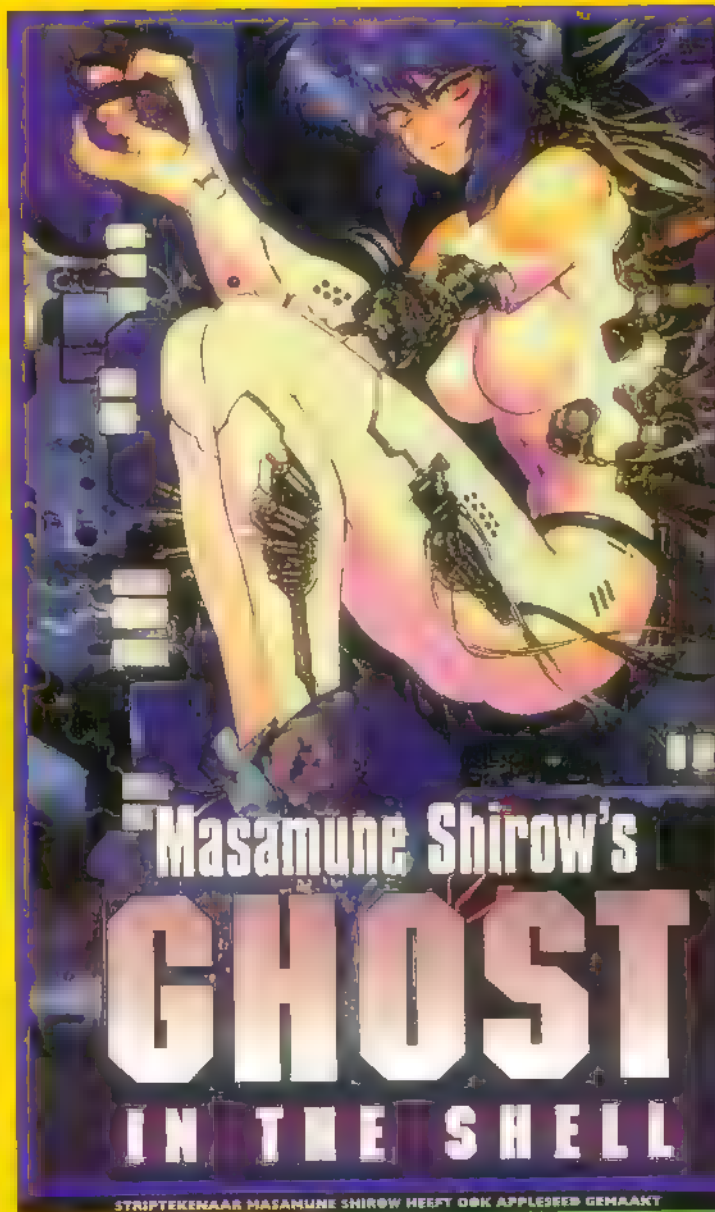
DE-STRIP

Deze futuristische animatiefilm is gemaakt door **Kodansha**, een groot Japans media-concern dat vier jaar geleden veel succes oogstte met **Akira**. Hoewel het fenomeen manga sindsdien heel wat terreinwinst heeft geboekt in Europa, zijn er sinds **Akira** nauwelijks manga-films in de bioscoop te zien geweest. De liefhebbers van het genre moesten zich lange tijd tevreden stellen met video's. De schade wordt nu een beetje

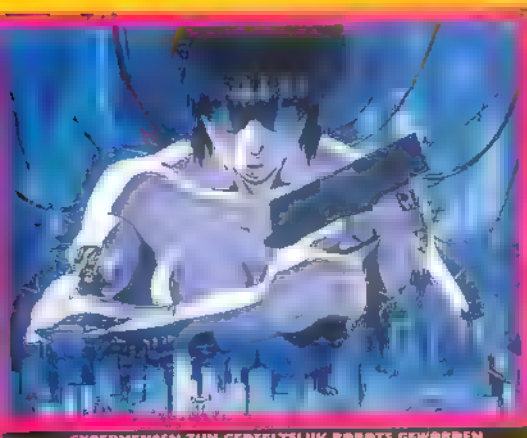
ingehaald. Hoewel de producent benadrukt dat **The Ghost In The Shell** in veel opzichten van **Akira** verschilt, borduurt de film wel degelijk voort op dezelfde succesformule. Net als **Akira** is **The Ghost In The Shell** gebaseerd op een succesvolle sf-strip die vanaf 1989 in enorme oplagen in Japan verschijnt.

GON

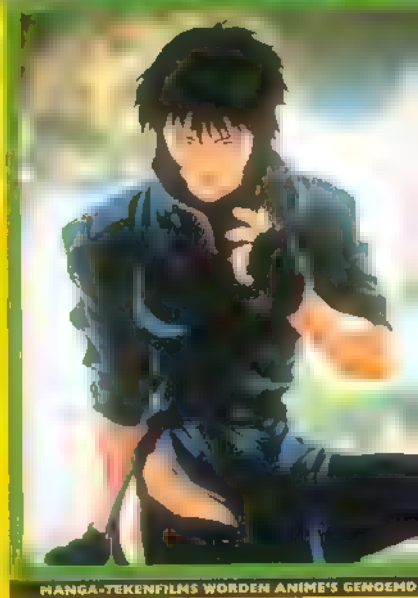
Kodansha, dat zich bij de productie van haar strips, video's, films en cd-ROMs steeds meer op de Europese en Amerikaanse markt begint te richten, heeft al weer nieuwe manga-initiatieven aangekondigd. Na ruim anderhalf miljoen exemplaren van de strip te hebben verkocht zal **Gon** worden bewerkt tot een dertien-del-



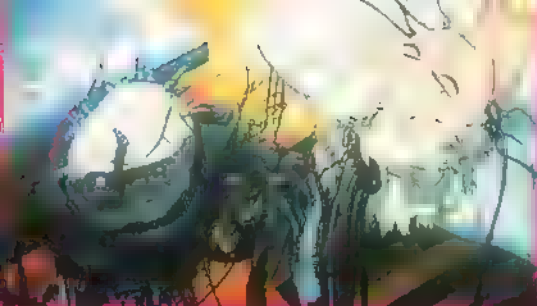
STRIPTEKENAAR MASAMUNE SHIROW HEEFT OOK APPELESD GEMAAKT



CYBERMENSEN ZIJN GEHEELTIJKE ROBOOTS GEWORDEN



MANGA-TEKENFILMS WORDEN ANIME'S GENOEMD



EEN SHELL-AGENT VOL CHIPS

ge televisieserie en een computer-game. Ook is er een cd-ROM-versie van The Ghost In The Shell in de maak

CYBER-CRIMINALITEIT

De veiligheidsagenten in The Ghost In The Shell worden geconfronteerd met een gevaarlijke computerhacker die zich bedient van de bijnaam *the Puppet Master*. De lijst met misdaden waarvan hij verdacht wordt is lang: the Puppet Master manipuleert de aandelenbeurzen, neemt de identiteit van argeloze burgers aan om misdaden te plegen, steelt her en der informatie en maakt zich verder schuldig aan alle mogelijke vormen van cyber-criminaliteit. Een SHELL-agent die de oorsprong van the Puppet Master probeert te achterhalen komt terecht bij het ministerie van buitenlandse zaken. Daar is een buitengewoon gevaarlijk computervirus ontsnapt dat ooit voor spionage-doeleinden werd gemaakt. Het ministerie heeft er alles voor over dit virus onschadelijk te maken

VIRTUELE HYPER-GALAXIËN

De planeet Eden is een waar paradijs met veel bos en frisse lucht. Behalve voor Dyson (opruimend type met wipneus) en J.C. (rechtgeaarde militair, norse wenkbrauwen). Twee testpiloten die niet schromen elkaar de hersens in te slaan. Uiteindelijk bakkeleien ze om de gunsten van het zangeresje Myung, dat haar leven niet zeker is sinds een door haar gecreëerde holografische manonnet een eigen bestaan begint te leiden. Aan het verhaal zal het niet liggen dat

BUIS



DYSON & GULD OGEN MANGA IN VIER DELEN

Macross Plus een hoogtepunt in hedendaagse compu-anime wordt genoemd. Dat de vierdelige video-reeks is volgestouwd met supersonische ruimtetuigen in virtuele hypergalaxiën en dat soort spectaculaire speciale effecten heeft er vast meer mee te maken

MACROSS PLUS is een Manga Video-reeks en kost f 29.95 per deel

KNOEKPLUG MET COMPUGAME- SCORECIJFERS

De begintitels verzuipen al in het gehijg en gesteun van een weerzinwekkende knokscene. Die zal zowat de hele film duren, zij het in verschillende varianten: de Amerikaanse regering, Interpol en misdaadorganisatie Shadowlaw jagen op de legendarische vechtsport-meester *Bug*. Niet dat die nou zo makkelijk te vinden is, maar gedurende de speurtocht verzeilt elk willekeurig randpersoonage minstens drie keer in een hardtrappend kung-fu-treffen. **STREET FIGHTER II** is de meest recente manga-video-megahit, gemaakt naar de gelijknamige compugame. Alle krachtpatsers uit het spel duiken in de film op. En geheel in stijl worden al hun vechterverrichtingen steeds gewaardeerd in keurige compugame-scorecijfers.



DE STRIP STREET FIGHTER II IS NU OOK EEN TEKENFILM

STREET FIGHTER II is een Manga Video en kost f 39.95.

Machten de bloedserieuze fascistoerde vechtjassen je enigszins de neus uitkomen, dan zijn er ook nog schoolmeisjes. Elko (A-Ko) bijvoorbeeld, een onstuimig wicht met wild rood haar, en haar veel jongere vriendinnetje Shiko (C-Ko). Okee, ze beschikken wel over superkrachtige laser-armbanden, ze krijgen een enorm buitenaards oorlogstuig op hun dak en worden permanent getreiterd door hun geniale robotechnische klasgenote Biiko (inderdaad:

BUIS

JONGEMEISJES ABC

B-Ko) en heur bende. Maar in **PROJECT A-KO** draait het toch in de eerste plaats om de jongemeisjesromantiek en de bijbehorende pestgrap-pen. De vierdelige tape-reeks begint in Nederland pas bij deel 2, maar misschien komt er later nog een hele serie vervolg-video's.

MEISJES-MANGA BOEK 2-KO, C-KO & A-KO



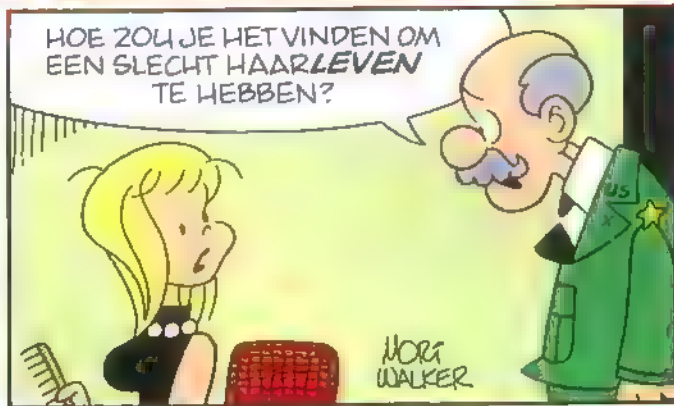
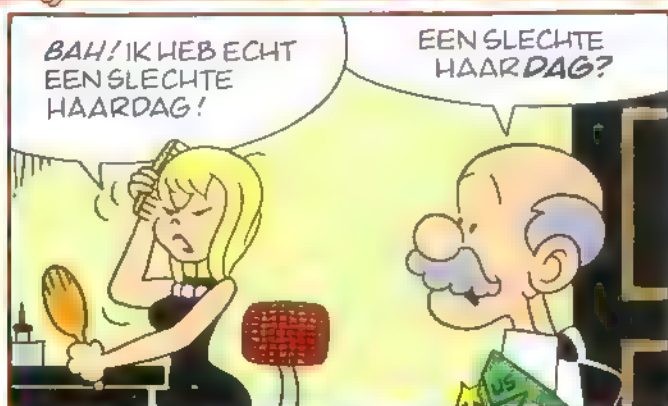
Project A-Ko is een Manga Video-reeks en kost f 29.95 per tape



FLIPPIE FLINK



MORT WALKER



202b



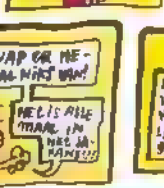
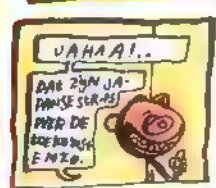
©1994 by King Features Syndicate, Inc. World rights reserved.



202c



202d



MARC VAN DER HOLST



Meneer Foutjes

MARS

SINDS HONDJE MANGA LEEST IS HIJ EEN STUK RUSTIGER GEWORDEN!

TERWIL JE ZOU DENKEN DAT ZOIETS HEM TOT NÖG MEER AGRESSIE AANZET!

NEE HOOR.

RRRRR!

DIE DIKKE, JAPANESE MANGASTRIPBUNDELS MAKEN EEN HEEL KALMERENDE INDRUK OP HEM!

WHACK!

WAT?! LEES JIJ DIE MANGA-TROEP?!

OP JOUW LEEFTIJD ZOU JE BETER EEN GOED BOEK KUNNEN LEZEN...

...IN PLAATS VAN DIE GEWELDDADIGE STRIPS VOL STIJF BEWEGENDE POPPETJES MET TE GROTE OGEN!

KJK MAM, EEN MANGA-STRIPFIGUUR!

MARK REITER

EEN PAAR MAANDEN GELEDEN HADDEN WE NOG DE STORM-SPECIAL. TOEN MOEST ONZE STRIP OVER STORM GAAN

STORM-SPECIAL OKÉ MAAR DIT!

GOEDE-MIDDAG LEZERS

VARIATES MET MANGO

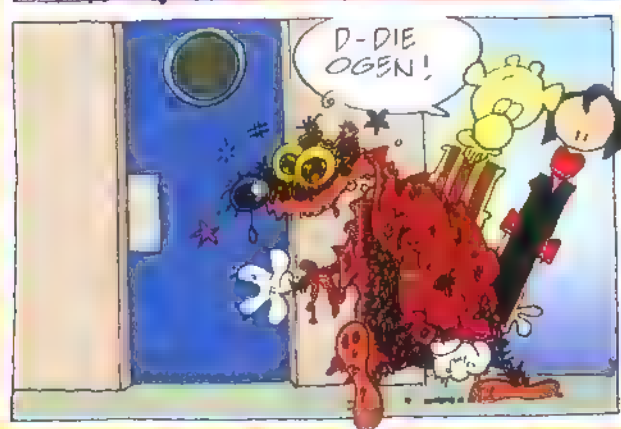
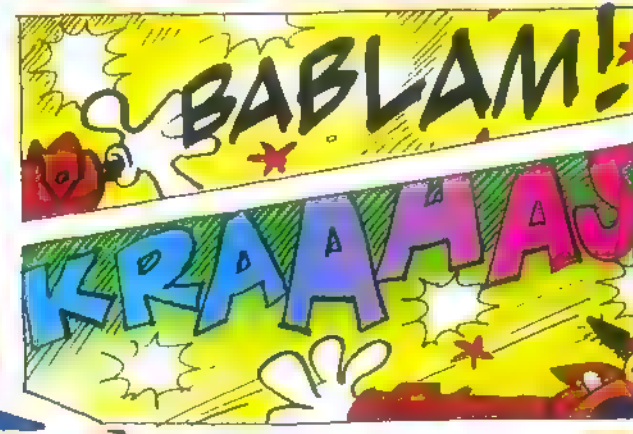
DE STRIP MOET OVER MANGA GAAN BERT! WEET JIJ WAT DAT IS?

IK HEB WAT BOEKJES GELEEND VAN DE BUURMAN

GOEDEMIDDAG LEZERS

VARIATES MET MANGA

DIRKJAN





2 GRATIS STORMS



STORMS

STRIPS

FILM

GAME

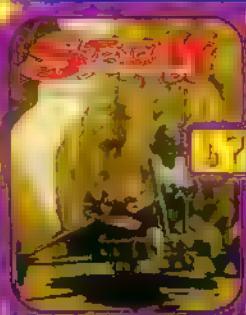
TV

DE GENERAAL
de frankensteinige danser

vullen, spelen,
sparen
CHIPPOT'S

MIR WENDON'S
ANIMAL SHOW
moderne knuppels

Als je
NU een
abonnement
op **STORMS**
neemt,
dan mag je
GRATIS 2
STORMS
ALBUMS
uitkiezen!
Dus stuur
op die
bon!

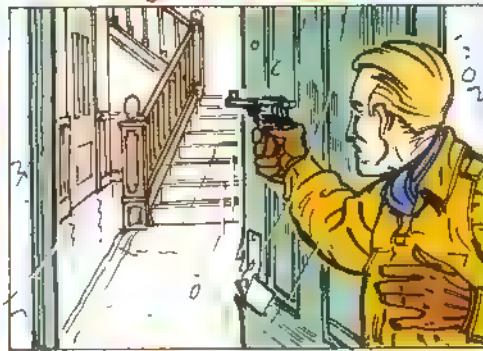
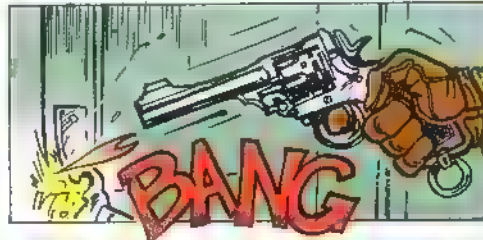
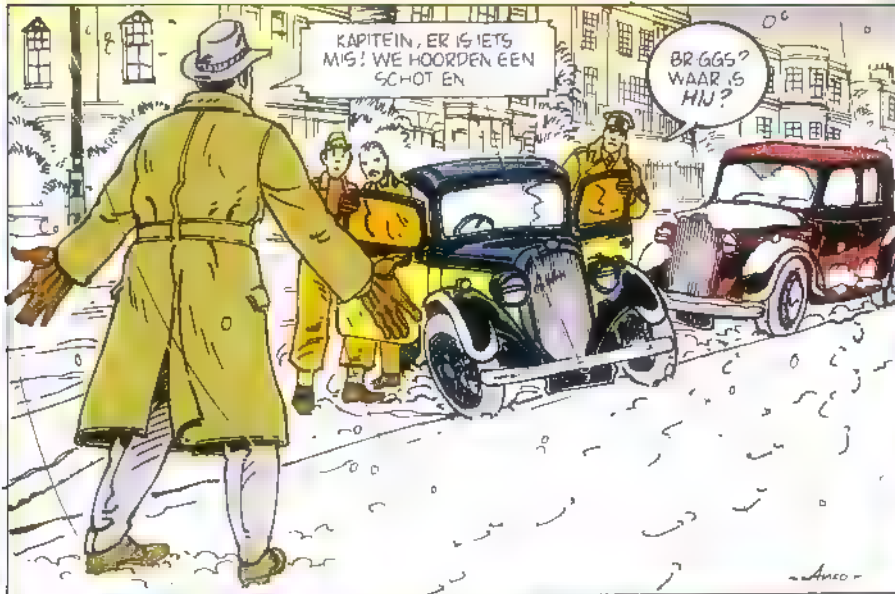


Ik neem tot wederopzegging een half jaarabonnement (13 nummers voor f 47,45) op **STORMS** en krijg

<input type="checkbox"/> gratis de 2 STORMS -albums	naam	M/V
nummer & nummer	adres	
<input type="checkbox"/> of een eenmalige korting van f 15,- en	postcode	plaats
betaal f 32,45 in plaats van f 47,45	telefoon	leeftijd

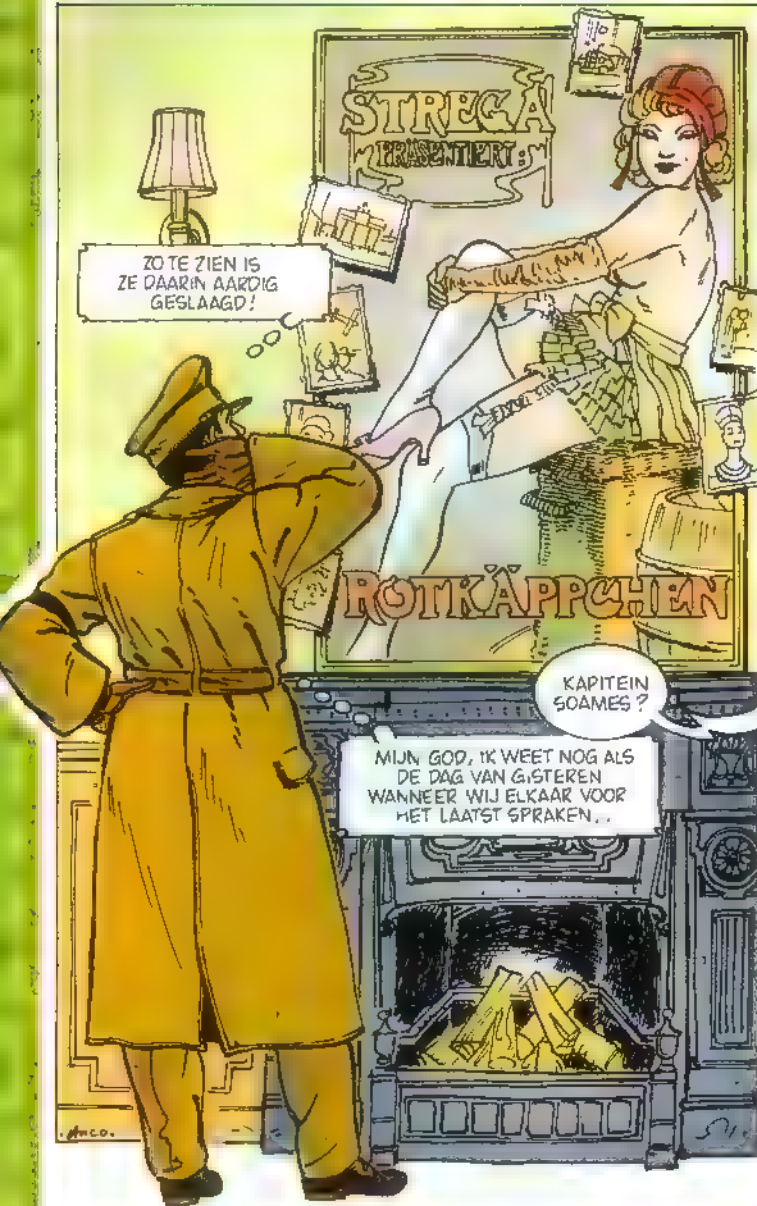
* Zet hier de twee album-nummers van je keuze.

Krijg die bon als af schrift bent over op een briefkaart en stuur hem naar **SjeSj, Postbus 299, 2000 AG Haarlem**. Maak nog geen geld over, wacht op de acceptatiekaart. De albums worden verzonden zodra het abonnementsgeld binnen is. Woon je in België? Stuur deze bon dan naar **SjeSj, Jan Blokkxstraat 7, 2018 Antwerpen**. Helaas mogen wij in België geen prijzinking aanbieden. Dit aanbod geldt alleen als je de laatste drie maanden geen **STORMS** hebt gekocht.



De Vlucht Van De Condor

TEKST JACQUES POST • TEKENINGEN ANCO DIJKMAN



ZO TE ZIEN IS ZE DAARIN AARDIG GESLAAGD!

KAPITEIN SOAMES?

MIJN GOD, IK WEET NOG ALS DE DAG VAN GISTEREN WANNEER WIJ ELKAAR VOOR HET LAATST SPRAKEN...



CAMBRIDGE, 1933

IK HEB HEJ'S LANG NAGEDACHT OVER JE AANBOD, MIJN BESTE SOAMES. ECHT WAAR.

MAAR?

HOEWEL EEN VAKANTIE IN CANNES ME BIJZONDER AANGENAAM LIJKT, ZIE IK TOCH MEER IN 'N CRUISE NAAR ZUID-AMERIKA.

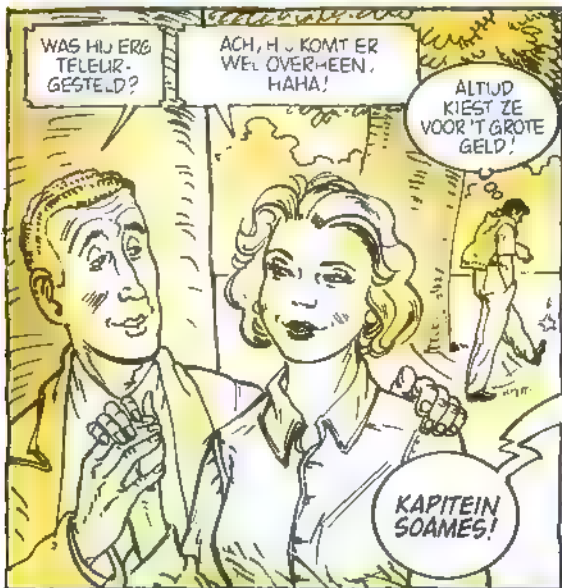


IK GA DUS OP ZIJN AANBOD IN



BRIGGS! IK HAD HET KUNNEN WETEN!

MISSCHIEEN IS HET EEN TROOST VOOR JE DAT ER VAN PERSOONLIJKE VOORKEUR GEEN SPRAKE IS.



WAS HIJ EERG TELEURGESTELD?

ACH, HJ KOMT ER WEL OVER-HEEN. HAHA!

ALTIJD KIEST ZE VOOR 'T GROTE GELD!

KAPITEIN SOAMES!



HUIJ?

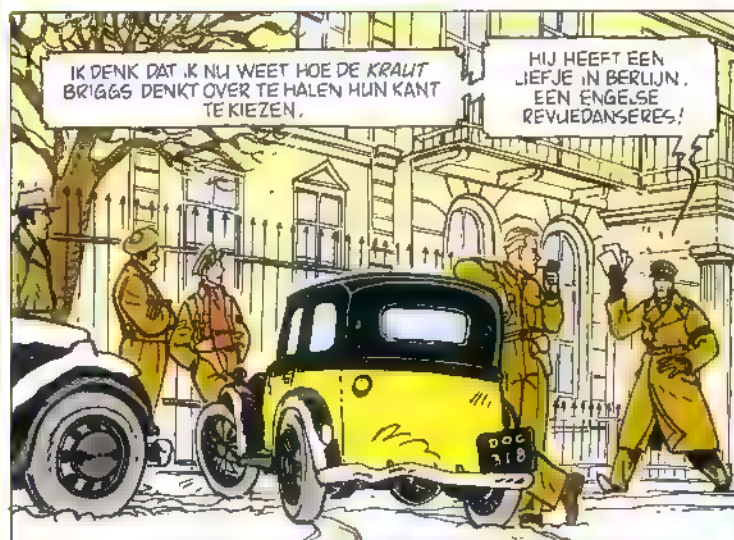
KAPITEIN, WE HEBBEN EEN SPOOR GEVONDEN!



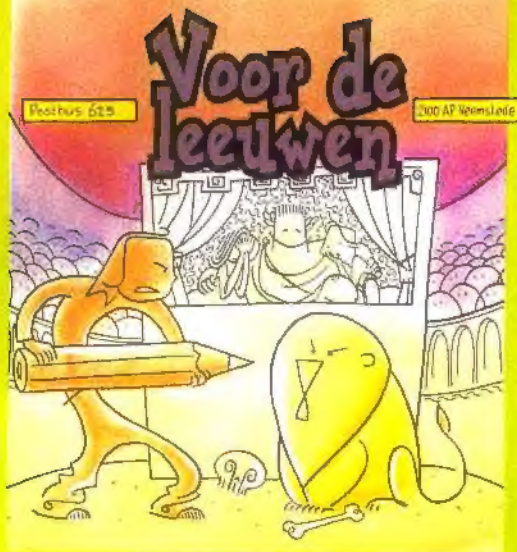
EEN BEBLOEDE ZAKDOEK MET HET MONOGRAM VAN EEN HOTEL!

A-LS DE CONDOR DEGENE WAS DIE STUBBS NEERSTAK, LOGEERT HIJ IN HET WINTERSMILL HOTEL!

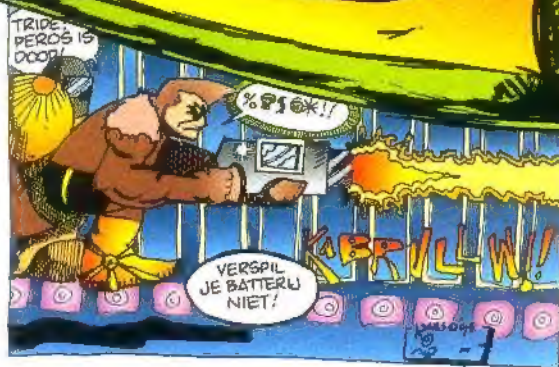
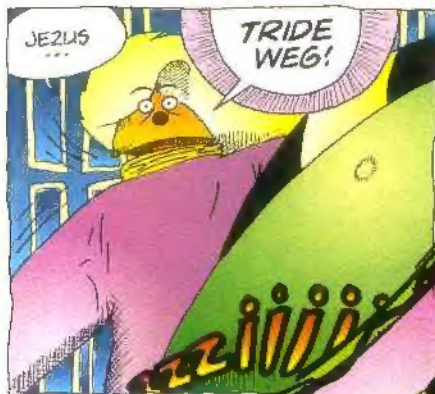
HMM, IN HET WINTERSMILL LOGEREN VEEL BUITENLANDSE JOURNALISTEN... WE GAAN ER METEEN HEEN!



Wordt vervolgd



Kars Alfrink (tekeningen) en **Joost Houtman** (scenario) uit **De Bilt** stuurden deze manga/cyberpunk/sf-strip op. Twintig pagina's lang en het speelt zich allemaal af op een opnieuw geëvolueerde aarde. De man die inmiddels alles van manga weet, **Hanco Kolk**, is hun uiterst kritische leeuw.



Manga betekent gewoon strip en dus heb je manga in alle soorten en maten. Natuurlijk is *Akira* de standaard waaraan het begrip zich spiegelt. *Akira* is wat *Batman The Dark Knight* is voor superheldencomics en wat *Kuifje* is voor de Europese strip. *Akira* is daarom zo goed, omdat de strip als geen ander daarvoor zo goed de timing en de vaart dicteerde. Een strip kan ieder op zijn eigen tempo lezen, maar *Akira* dwingt de lezer door compositie, effectlettering en speciale benadering van de decors tot accelereren of terugschakelen. Dat is de kracht van een manga en juist deze **RAZENDMOEILIJKE TECHNIEK** beheersen Kars en Joost niet. Ze beperken zich door willekeurige momenten in het verhaal te accentueren door grafische hoogstandjes die vrijwel geen effect hebben op de leesbaarheid. Ze gaan zich te buiten aan flashy composities die de plaatjes onontcijferbaar maken. Eigenlijk bedienen ze zich dus van trucs waar ze het effect niet helemaal van kennen.

Het is natuurlijk altijd leuk om met verschillende stijlen te experimenteren, maar deze stijl is zeker niet de makkelijkste. In dit nummer van *SjoSji* probeer ik zelf een manga. Op dit moment weet ik nog niet of hij gelukt is, maar ik neem hem wel serieus. Bestudeer de mangastrips en mangapersiflages maar goed en probeer er iets van te leren.

Wil je ook *Voor de Leeuwen*? Stuur dan een goede zwart-wit-kopie van je strippagina op (*Voor de Leeuwen*, Postbus 625, 2100 AP Heemstede). Schrijf op de achterkant duidelijk je naam, adres en leeftijd. Wij zorgen dan voor de lettering en de inkleuring. Als je strip geplaatst wordt, krijg je altijd bericht thuis.

JEAN-PIERRE



GHOP
GHOP
GHOP



HEIN DE KORT...

Redactie: SjoSsi, Loo de Vries, Anja Brouwer, Paulien Schol, Manon Sikk, Dirk Devoogde, Rudi Vrooman, Medewerkers: Rini Jansen, Eek Spaans, Martijn Vriesendorp, Jeroen van der Vlist, Marketing: Kees Kooymen, Gaila van Eikelenburg, Directie: Wim de Groot

Abonnementen Voor abonnementsgegevens, inlichtingen en adresswijzigingen schrijft u 3 weken van tevoren kon je te weten het Media Express bij 30 in de buurt. De gegevens van Media Express zijn te vinden in de Gouden Gids onder Boken en Tijdschriften, op je adresgegevens kaart, het Media Express Magazine en op de adres-6000 op het telefoonnet.

Mediant B.V. (Kantoorplein 112-116, 2011 LN Haarlem, Postbus 299, 2000 AG Haarlem, de kant je van maandag t/m donderdag van 8.30 tot 18.00 uur en op vrijdag van 8.30 tot 16.00 uur woensdag het klantenservice SJOSSI, telefoon 023-3 113 140.

Abonnementenprijs / 47,45 per half jaar (per 1/255 per nummer, 1 x per 4 dagen). Looze nummers: 2,15. België: 81, 810 per half jaar. Looze nummers: 81, 70. Prijswijzigingen voorbehouden.

Abonnementenvoorwaarden Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling dient u een cheque of een creditcard te bezorgen. Betaling moet worden van toezichtende insteep is ook mogelijk. Alle abonnementsgeld dient tot wederopzegging en worden zonder nagen bovent autoverlating voldaan. Het opzeggen van een abonnement dient bij voorkeur schriftelijk te geschieden, maximaal 6 weken voor afloop van het abonnement, bij Media Express of Mediant. Aanbiedingen en kortingen gelden alleen als je te de afgelopen drie maanden geen afname van SJOSSI bent geweest.

België Verspreid voor België: Tijdschriften Uitgeverij Maatschappij, Jan Grootenstraat 3, 2018 Antwerpen. Wil je je in België abonneren op SJOSSI, dan kun je contact opnemen met TUM, tel. 03-243 45 72. France per post: 81, 810 per half jaar (13 nummers) te voldaan op presentatie van 000 0053405 62 t.v.v. TUM met vermelding van het abonnement SJOSSI. Verantwoordelijk uitgever voor België: Karel Ruyssenaere.

Zuhalend Voor abonnementen in het buitenland (buiten België) worden er geen inkomsten op aanvraag bij Mediant verstrekt.

Wat op de Persoonsregistratie Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens zoals naam, adres en telefoonnummer bijhouden opgenomen in ons gegevensbestand. De land is aangegeven bij de Registratiekamer te Rijswijk onder nummer P 000113. Dit bestand wordt gebruikt om u in de toekomst informatie te geven omtrent abonnementen op opzichten, voorafaanbiedingen enzovoort.

Leesportefeuille Zonder schriftelijke goedkeuring van de uitgever is het niet toegestaan SJOSSI op te nemen in een leesportefeuille.

Advertenties ADMEDIA B.V., Stadsaan 3, 1185 AR Amsterdam, Postbus 2216, 1180 EE Amsterdam, tel. 020-54 55 555.

Looze nummers Looze nummers zijn verkrijgbaar bij de lokale boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen. Distributie: Looze verkoop, Admedia B.V., Burgermeester Verdoorn 11, 3454 PE De Meern, tel. 03405-60 511.

Reeds verschenen nummers Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 weken na de verschijningsdatum worden nabesteld, door 75,05 per nummer (abo-prijs + 7,50 over de kosten op giro 670500 t.v.v. Mediant). Maar liefst onder vermelding van het gewenste nummer, ook verkrijgbaar via Media Express. Nabestellingen voor België: tot 6 maanden na de verschijningsdatum op rekeningnummer 000 0053405 62 t.v.v. TUM.

Drukwerk: Boekhoven Brouwer, Utrecht

© UITGEVERIJ BIG BALLOON BV
POSTBUS 625
2100 AP HEEMSTEDE
TEL. 025-5 204 904

ISSN 1381-2912

Doe de SjoSsi-test

Wat ben jij voor SjoSsi-lezer?

**Bioscoop-
waanzin**



Ace Ventura 2



**Stap met
Alias Ego
in de wereld der
Virtual
Reality**

OVER 2 WEKEN IN SJOSSI 4

PEER DE PLINTKABOUTER

TEKST ANTON DAMEN • TEKENINGEN MARQ VAN BROEKHOVEN



FLIPPIE FLINK



MORT WALKER

IK WIL IEDER-
EEN Z'N ON-
VERDEELDE
AANDACHT!



514.



FLIPPIE!
HOE KUN
JE DAAR
ZITTEN
LACHEN?

MORT
WALKER



WE HEBBEN HET HIER
OVER ZAKEN VAN
LEVEN EN DOOD.

